

---

Fédération Internationale  
de Basketball



**FIBA**

---

International Basketball  
Federation

We Are Basketball

# Pravidla basketbalu 2018

## Oficiální výklad

*Překlad konečné verze anglického originálu (9. 8. 2019).*

*V případě odchylek mezi jazykovými zněními má přednost anglické znění.*

Platné od 1. října 2018

Zpracovali: Mgr. Robert Vyklický, Ing. Jan Baloun

***Výklady předkládané v tomto dokumentu jsou Oficiálními výklady FIBA Pravidel basketbalu FIBA 2018 a jsou platné od 31. ledna 2019. Jestliže se tyto výklady liší od dříve vydaných Oficiálních výkladů FIBA, pak má tento dokument přednost.***

Pravidla basketbalu FIBA jsou schválena Výkonným výborem FIBA a jsou pravidelně revidovány Světovou technickou komisí FIBA.

Pravidla se snaží být co nejsrozumitelnější a vyčerpávající, ale popisují spíše obecné principy než skutečné herní situace. Nemohou postihnout široké spektrum konkrétních situací, které mohou nastat během basketbalového utkání.

Cílem tohoto dokumentu je převedení principů a pojmů z pravidel do praktických a konkrétních situací, které mohou vzniknout během normálního basketbalového utkání.

Výklady nejrůznějších situací pomohou rozhodčímu pochopit smysl pravidel hry a doplňují podrobné studium Pravidel samotných.

Oficiální výklady FIBA jsou jedním z hlavních dokumentů pro soutěže FIBA, rozhodčí mají ale plné právo učinit vlastní rozhodnutí v situaci, která není uvedena v Pravidlech nebo v následujícím textu Oficiálních výkladů FIBA.

Z důvodu zjednodušení těchto výkladů je „družstvo A“ považováno za útočící družstvo a „družstvo B“ je považováno za bránící družstvo. A1 – A5, B1 – B5 jsou hráči, A6 – A12, B6 – B12 jsou náhradníci.

## Čl. 5 HRÁČI - ZRANĚNÍ

5 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo vypadá, že je zraněný, a výsledkem je, že trenér, asistent trenéra, náhradník, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející družstvo ze stejného týmu vstoupí na hřiště, pak je hráč považován za ošetřovaného hráče, ať už je ošetření provedeno nebo ne.

5 - 2 **Příklad:** Hráč A1 má zraněný kotník a hra je zastavena. Z lavičky družstva A vstoupí na hřiště:

- (a) Lékař a ošetřuje zraněný kotník hráče A1.
- (b) Lékař, ale hráč A1 už je znovu schopen hrát.
- (c) Trenér, aby se postaral o svého zraněného hráče.
- (d) Asistent trenéra, náhradník nebo osoba doprovázející družstvo, ale neošetřuje zraněného A1.

**Výklad:** Ve všech případech je hráč považován za ošetřovaného a musí být vystřídán.

5 - 3 **Ustanovení.** Doba pro přemístění vážně zraněného hráče z hřiště není časově omezena, zvláště pak pokud je přemístění z hřiště podle názoru lékaře pro hráče nebezpečné.

5 - 4 **Příklad:** Hráč A1 je vážně zraněný a hra je zastavena na 15 minut, protože lékař usoudil, že přemístění zraněného hráče z hřiště by mohlo být pro hráče nebezpečné.

**Výklad:** Lékařův úsudek určuje příslušnou dobu pro přesun zraněného hráče z hřiště. Po vystřídání tohoto hráče hra začne bez jakýchkoliv sankcí.

5 - 5 **Ustanovení.** Jestliže hráč je zraněný nebo krvácí nebo má otevřenou ránu a nemůže pokračovat ihned ve hře (přibližně během 15 vteřin), musí být vystřídán. Pokud je jakémukoliv družstvu ve stejném úseku hry, ve kterém stály hodiny hry, udělen oddechový čas a hráč je ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře pouze tehdy, pokud signál pro oddechový čas zazněl před tím, než dal rozhodčí náhradníkovi pokyn ke vstupu na hřiště.

5 - 6 **Příklad:** Hráč A1 je zraněný a hodiny hry jsou zastaveny. Protože hráč A1 není schopen ihned hrát, rozhodčí zapíská a signalizuje střídání.

Trenér A (nebo trenér B) žádají oddechový čas:

- (a) Před tím, než náhradník za A1 vstoupil do hry.
- (b) Potom, co náhradník za A1 vstoupil do hry.

Na konci oddechového času je hráč A1 ošetřen a žádá o pokračování ve hře.

**Výklad:**

- (a) Jestliže je hráč A1 ošetřen během tohoto oddechového času, může pokračovat ve hře.
- (b) Jestliže již náhradník za A1 vstoupil do hry, hráč A1 se nesmí vrátit na hřiště, dokud nebudou znovu spuštěny hodiny hry.

5 - 7 **Ustanovení.** Hráči, kteří byli určeni trenérem k zahájení hry nebo kteří byli ošetřeni mezi trestnými hody, mohou být vystřídáni v případě zranění. V tomto případě má soupeř právo vystřídat stejný počet hráčů, pokud o to požádá.

5 - 8 **Příklad:** A1 je faulován a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že A1 krvácí, a A1 je vystřídán hráčem A6, který bude provádět druhý trestný hod. Družstvo B nyní žádá o střídání dvou hráčů.

**Výklad:** Družstvo B je oprávněno vystřídat pouze jednoho hráče.

**5 - 9** **Příklad:** A1 je faulován a jsou mu přiznány 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu rozhodčí zjistí, že B3 krvácí a B3 je vystřídán hráčem B6 a družstvo A žádá vystřídání jednoho hráče.

**Výklad:** Družstvo A je oprávněno vystřídat jednoho hráče.

## ČI. 7 TRENÉŘI: POVINNOSTI A PRÁVA

**7 - 1** **Ustanovení.** Nejméně 40 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen s odpovídajícími čísly členů družstva, kteří mají právo v utkání hrát, stejně jako jméno kapitána družstva, trenéra a asistenta trenéra.

Trenér je osobně zodpovědný za to, že čísla hráčů na seznamu jsou shodná s čísly na dresech hráčů. Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem oba trenéři potvrdí svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly členů družstva, stejně jako se jmény trenéra, asistenta trenéra a kapitána družstva podepsáním zápisu.

**7 - 2** **Příklad:** Družstvo A předá včas jmenný seznam zapisovateli. Čísla dvou hráčů nejsou shodná s čísly na jejich dresech nebo je jméno hráče opomenuto v zápise. Toto je odhaleno:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

**Výklad:**

- (a) Špatná čísla jsou opravena nebo je doplněno jméno hráče v zápise bez jakýchkoliv sankcí.
- (b) Rozhodčí zastaví hru ve vhodný okamžik, aby tak nedostali některé z družstev do nevýhody. Špatná čísla hráčů jsou opravena, jméno hráče však již nemůže být doplněno do zápisu.

**7 - 3** **Ustanovení.** Nejméně 10 minut před plánovaným začátkem určí oba trenéři 5 hráčů, kteří nastoupí na začátku utkání. Před tím, než utkání začne, musí zapisovatel zkontrolovat hráče základní pětky na hřišti. Pokud zjistí chybu, musí co nejdříve upozornit nejbližšího rozhodčího. Jestliže je toto zjištěno před začátkem zápasu, základní pětka na hřišti bude opravena. Jestliže je to zjištěno po začátku utkání, bude to zanedbáno.

**7 - 4** **Příklad:** Je zjištěno, že jeden z hráčů na hřišti není jedním z hráčů určených trenérem k zahájení hry. Toto se stane:

- (a) Před začátkem utkání.
- (b) Po začátku utkání.

**Výklad:**

- (a) Hráč bude vyměněn bez jakéhokoli trestu hráčem původně určeným k zahájení utkání.
- (b) Omyl bude zanedbán a utkání bude pokračovat bez jakýchkoli trestů.

**7 - 5** **Příklad:** Trenér požádá zapisovatele, aby označil zapsáním malého „x“ 5 hráčů základní pětky.

**Výklad:** Trenér musí osobně označit hráče základní pětky zapsáním malého „x“ za čísla hráčů v kolonce zápisu označené „N“.

## ČI. 8 HRACÍ DOBA, REMÍZA, PRODLOUŽENÍ

8 - 1 **Ustanovení.** Přestávka začíná:

- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- Když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení.
- V případě použití zařízení IRS na konci čtvrtiny nebo prodloužení poté, kdy první rozhodčí oznámí konečné rozhodnutí.

8 - 2 **Příklad:** A1 je při hodu na koš faulován současně se zazněním signálu hodin hry pro konec čtvrtiny a jsou mu přiznány 2 trestné hody.

**Výklad:** Trestné hody budou provedeny okamžitě. Časoměřič zahájí měření přestávky po provedení trestných hodů.

8 - 3 **Příklad:** A1 je při hodu na koš faulován současně se zazněním signálu hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si nejsou jisti, zda mají být hráči přiděleny 2 nebo 3 trestné hody a rozhodnou se použít zařízení IRS.

**Výklad:** Časoměřič zahájí měření přestávky po oznámení rozhodnutí na základě IRS a po provedení trestných hodů.

## Čl. 9 ZAČÁTEK A KONEC ČTVRTINY, PRODLOUŽENÍ NEBO UTKÁNÍ

**9 - 1** **Ustanovení.** Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti minimálně 5 hráčů připravených ke hře. Jestliže je méně než 5 hráčů na hřišti v době, kdy má začít utkání, rozhodčí musí být vnímavý k nepředvídatelným okolnostem, které by mohly zdůvodnit zdržení. Jestliže je poskytnuto rozumné zdůvodnění zdržení, pak nebude odpískána technická chyba. Jestliže však není poskytnuto takové zdůvodnění, technická chyba trenérovi zapsaná jako „B<sub>1</sub>“, a/nebo ukončení utkání může být řešením při příjezdu dalších hráčů.

**9 - 2** **Příklad:** Když má utkání začít, tým B má méně než 5 hráčů připravených ke hře. Zástupce družstva B:

- (a) Je schopen poskytnout rozumné a přijatelné vysvětlení pozdního příjezdu hráčů družstva B.
- (b) Není schopen poskytnout rozumné a přijatelné vysvětlení pozdního příjezdu hráčů družstva B.

### **Výklad:**

Začátek utkání bude opožděn maximálně o 15 minut. Jestliže chybějící hráči přijdou na hřiště a jsou schopni hrát před tím, než stanovených 15 minut uběhlo:

- (a) Utkání může začít bez jakýchkoli trestů.
- (b) Bude udělena technická chyba trenérovi družstva B, zapsána jako „B<sub>1</sub>“. Kterýkoli hráč ze základní sestavy družstva A provede 1 trestný hod bez doskakujících hráčů. Utkání začne rozskokem.

V obou případech, jestliže chybějící hráči nepřijdou na hřiště a nejsou schopni hrát po uplynutí stanovených 15 minut, utkání může být zrušeno ve prospěch družstva A s výsledkem 20:0. Ve všech případech musí první rozhodčí na zadní straně zápisu podat zprávu řídicímu orgánu.

**9 - 3** **Příklad:** Na začátku druhého poločasu družstvo A není schopno postavit 5 hráčů oprávněných hrát kvůli zraněním, diskvalifikacím atd.

**Výklad:** Povinnost mít na hřišti 5 hráčů je platná pouze na začátku utkání, dále může družstvo A pokračovat ve hře s méně než pěti hráči.

**9 - 4** **Příklad:** Ke konci utkání se dopustí hráč A1 své páté chyby a musí opustit hřiště. Družstvo A může pokračovat v utkání pouze se čtyřmi hráči, protože nemá žádné další náhradníky k dispozici. Protože družstvo B vede o více než 15 bodů, trenér družstva B ve snaze prokázat fair-play chce také pokračovat pouze se čtyřmi hráči na hřišti.

**Výklad:** Žádost trenéra družstva B hrát s méně než pěti hráči bude zamítnuta. Pokud má družstvo dostatečný počet hráčů, musí mít vždy 5 hráčů na hřišti.

**9 - 5** **Ustanovení.** Čl. 9 určuje, který koš tým brání a na který útočí. Jestliže omylem začne jakákoli čtvrtina nebo prodloužení tak, že obě družstva útočí na nesprávný koš, respektive brání nesprávný koš, situace musí být opravena co nejdříve po zjištění, aniž by bylo kterékoliv družstvo vystaveno do nevýhody. Všechny body, spotřebovaný čas, odpískané chyby atd. před zastavením hry zůstávají v platnosti.

**9 - 6** **Příklad:** Po začátku utkání rozhodčí zjistili, že družstva hrají v opačných směrech.

**Výklad:** Hra musí být zastavena co nejdříve bez vystavení kteréhokoli družstva do nevýhody. Družstva si musí vyměnit koše. Hra musí být znovu zahájena ze zrcadlově protilehlého nejbližšího místa, kde byla přerušena.

**9 - 7** **Ustanovení.** Utkání začíná rozskokem ve středovém kruhu.

**9 - 8** **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání je udělena technická chyba hráči A1. Před zahájením utkání určí trenér hráče B6 k provedení trestného hodu za technickou chybu, nicméně B6 není jedním z pěti označených hráčů k zahájení utkání.

**Výklad:** Jeden z hráčů označených k zahájení utkání musí provést trestný hod bez doskakujících hráčů. Střídání nemůže být umožněno, protože ještě nebyly spuštěny hodiny hry.

Utkání bude zahájeno rozskokem.

**9 - 9** **Příklad:** Během přestávky před začátkem utkání se člen družstva A dopustí nesportovní chyby na člena družstva B.

**Výklad:** Tento faulovaný člen družstva B musí provést 2 trestné hody před zahájením utkání.

Jestliže je jedním z hráčů označených k zahájení utkání, zůstane na hřišti.

Jestliže není jedním z označených hráčů k zahájení utkání, nezůstane na hřišti a bude nahrazen hráčem, který byl označen k zahájení utkání.

Utkání bude zahájeno rozskokem.



## ČI. 10 STAV MÍČE

- 10 - 1** **Ustanovení.** Míč se nestává mrtvým a dosažený koš platí, jestliže je hráč v pokusu o hod na koš z pole a dokončí svůj pokus plynulým pohybem, zatímco se hráč bránícího družstva dopustí chyby na kteréhokoliv hráče soupeře poté, kdy pokus o hod na koš začal. Toto ustanovení je platné i v případě, že se kterýkoliv hráč, náhradník, trenér, asistent trenéra nebo osoba doprovázející družstvo bránícího družstva dopustí technické chyby.
- 10 - 2** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč B2 dopustí chyby na A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. A1 dokončí pokus hodu plynulým pohybem.  
**Výklad:** Koš, je-li ho dosaženo, platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě.
- 10 - 3** **Příklad:** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč B2 dopustí chyby na A2. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. A1 dokončí pokus hodu plynulým pohybem.  
**Výklad:** Koš, je-li ho dosaženo, platí. Hráči A2 budou přiznány dva trestné hody, po kterých bude hra znovu zahájena jako po jakémkoli jiném posledním trestném hodu.
- 10 - 4** **Příklad** A1 již zahájil hod na koš z pole, když se hráč A2 dopustí chyby na B2. A1 dokončí pokus hodu plynulým pohybem.  
**Výklad:** Míč se stane mrtvým v okamžiku, kdy se A2 dopustí chyby. Koš, je-li ho dosaženo, neplatí. Bez ohledu na počet chyb družstva A ve čtvrtině, bude hra znovu zahájena vhazováním družstva B z místa nejbližšího tomu, kde došlo k chybě.

## ČI. 12 ROZSKOK A ALTERNATIVNÍ DRŽENÍ

**12 - 1** **Ustanovení.** Družstvo, které nezíská kontrolu živého míče na hřišti po rozskoku na začátku utkání, obdrží míč k vhažování v místě nejbližší tomu, kde dojde k další situaci rozskoku.

**12 - 2** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Okamžitě, když je míč dovoleně zahrán hráčem A1:

- (a) Je zapískán držený míč mezi A2 a B2.
- (b) Je zapískána oboustranná chyba mezi A2 a B2.

**Výklad:** Protože ještě nebylo určeno držení míče, rozhodčí nemohou použít šipku pro alternativní držení a určit držení míče. První rozhodčí musí provést následující rozskok ve středovém kruhu a musí skákat hráči A2 a B2. Čas, který uběhl na hodinách hry po dovoleném zahrání míče a před odpískáním drženého míče/oboustranné chyby, zůstává nezměněn.

**12 - 3** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Ihned potom je míč dovoleně tečován skákajícím hráčem A1 a míč:

- (a) Spadne přímo do zámezí.
- (b) Je chycen hráčem A1 před tím, než se dotkne jednoho z neskákajících hráčů na hřišti.

**Výklad:** V obou případech je družstvu B přiznáno vhažování ze zámezí z důvodu přestupku hráče A1. Družstvo B bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin, pokud je vhažování prováděno v zadní části hřiště, a 14 vteřin, pokud je prováděno v přední části hřiště. Po vhažování ze zámezí družstvo, které nezíská kontrolu živého míče **na hřišti**, bude oprávněno k prvnímu vhažování podle alternativního držení míče v místě nejbližší tomu, kde dojde k další situaci rozskoku.

**12 - 4** **Příklad:** Družstvo B je oprávněné vhažovat míč podle alternativního držení míče. Rozhodčí a/nebo zapisovatel udělají chybu a omylem určí družstvo A pro vhažování.

**Výklad:** Jakmile se míč dotkl nebo byl dovoleně tečován hráčem na hřišti, omyl nemůže být opraven. Nicméně družstvo B tímto omylem neztrácí právo k dalšímu procesu alternativního držení míče při další situaci rozskoku.

**12 - 5** **Příklad:** Současně se signálem hodin hry na konci první čtvrtiny se B1 dopustí nespportovní chyby na A1. Družstvo A je oprávněno k vhažování podle pravidla o alternativním držení na začátku druhé čtvrtiny.

**Výklad:** Hráč A1 musí odházet dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Po dvouminutové přestávce musí hra znovu začít vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin. Družstvo A neztrácí právo pro následující alternativní držení míče a vhažování při následující situaci rozskoku.

**12 - 6** **Příklad:** Krátce po zaznění signálu pro konec třetí čtvrtiny se B1 dopustí nespportovní chyby na A1. Družstvo A je oprávněno k vhažování na začátku čtvrté čtvrtiny podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** A1 bude mít k dispozici dva trestné hody před zahájením čtvrté čtvrtiny bez doskakujících hráčů. Čtvrtá čtvrtina bude zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin. Družstvo A neztrácí své právo k vhažování podle pravidla o alternativním držení míče při další situaci rozskoku.

**12 - 7** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v rukou a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči.

**Výklad:** Bude zapískán držený míč.

- 12 - 8** **Příklad:** Hráči A1 a B1 jsou ve vzduchu a mají svoje ruce pevně na míči. Poté, co se vrátí na podlahu, dopadne A1 jednou nohou do zámezí.  
**Výklad:** Bude zapískán držený míč.
- 12 - 9** **Příklad:** A1 vyskočí s míčem v ruku ve své přední části hřiště a je dovoleně zablokován hráčem B1. Oba hráči se poté vrátí na podlahu, zatímco mají oba jednu nebo obě ruce pevně na míči. A1 dopadne jednou nohou do své zadní části hřiště.  
**Výklad:** Bude zapískán držený míč.
- 12 - 10** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než míč dosáhne nejvyššího bodu, skákající hráč A1 se dotkne míče.  
**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhažování v přední části hřiště nedaleko středové čáry, kde došlo k přestupku. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- 12 - 11** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než je míč dovoleně zahrán, neskákající hráč A2 vstoupí do kruhu ze své zadní části hřiště.  
**Výklad:** A2 se dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhažování v přední části hřiště nedaleko středové čáry, kde došlo k přestupku. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- 12 - 12** **Příklad:** První rozhodčí vyhodí míč při zahajovacím rozskoku. Předtím, než je míč dovoleně zahrán, neskákající hráč A2 vstoupí do kruhu ze své přední části hřiště.  
**Výklad:** A2 se dopustil přestupku při rozskoku. Družstvu B bude přiznáno vhažování v zadní části hřiště nedaleko středové čáry, kde došlo k přestupku. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- 12 - 13** **Ustanovení.** Kdykoli živý míč uvízne mezi obroučkou a deskou (pokud to není mezi trestnými hody nebo pokud to není při posledním trestném hodu, po kterém následuje držení míče jako součást trestu za chybu), jedná se o situaci rozskoku. Jestliže je míč přiznán podle pravidla o alternativním držení míče útočícímu družstvu, budou hodiny hodu na koš znovu nastaveny na 14 vteřin. Jestliže je míč přiznán soupeři, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 24 vteřin.
- 12 - 14** **Příklad:** Při hodu na koš z pole hráče A1 uvízne míč mezi obroučkou a deskou:  
(a) Družstvo A  
(b) Družstvo B  
je oprávněno k vhažování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.  
**Výklad:** Po vhažování ze zámezí na koncové čáře má:  
(a) Družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.  
(b) Družstvo B 24 vteřin na hodinách hodu na koš.
- 12 - 15** **Příklad:** Zatímco je míč ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, zazní signál hodin hodu na koš, následně míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Družstvo A je oprávněno k vhažování ze zámezí podle pravidla alternativního držení míče.  
**Výklad:** Po vhažování ze zámezí na koncové čáře má družstvo A 14 vteřin na hodinách hodu na koš.
- 12 - 16** **Příklad:** B2 se dopustí nesportovní chyby na hráče A1, který hází na koš za dva body. Během posledního trestného hodu:  
(a) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.  
(b) A1 šlápne na čáru trestného hodu před vystřelením.  
(c) Míč mine obroučku.

**Výklad:** Ve všech případech je trestný hod považován za neúspěšný. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**12 - 17** **Příklad:** Po vhažování A1 na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele na začátku druhé čtvrtiny uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Šipka alternativního držení bude okamžitě otočena ve prospěch družstva B. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho zadní části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**12 - 18** **Příklad:** Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Během přestávky po první čtvrtině se B1 dopustí nesportovní chyby na A1. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů, následované vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště na začátku druhé čtvrtiny. Šipka alternativního držení není otočena a ukazuje nadále pro družstvo A. Při vhažování poté uvízne míč mezi obroučkou a deskou v přední části hřiště družstva A. Rozhodčí zapískají situaci rozskoku.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A podle pravidla o alternativním držení na koncové čáře v jeho přední části hřiště, mimo prostor přímo za deskou. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin. Šipka bude otočena ihned po ukončení vhažování družstva A.

**12 - 19** **Ustanovení.** Držený míč nastane, když jeden nebo více hráčů obou družstev mají jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

**12 - 20** **Příklad:** A1 s míčem v ruce je ve spojitém pohybu směrem ke koši ve snaze dosáhnout koše. V tomto okamžiku hráč B1 položí obě ruce pevně na míč a hráč A1 udělá více kroků, než povolují pravidla.

**Výklad:** Bude zapískán držený míč.

**12 - 21** **Ustanovení.** Přestupek družstva během jeho vhažování podle procesu alternativního držení míče způsobí, že toto družstvo ztratí právo držení míče podle procesu alternativního držení míče.

**12 - 22** **Příklad:** Během vhažování podle procesu alternativního držení míče, když hodiny hry ukazují 4:17 ve třetí čtvrtině:

- (a) Vhazující hráč A1 vkročí do hřiště, zatímco má míč v ruce.
- (b) Hráč A2 přesáhne rukama rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezi před tím, než byl míč vhozen přes tuto rovinu.
- (c) Vhazující hráč A1 vyčerpá více jak 5 vteřin pro vhození míče do hry.

**Výklad:** Ve všech případech se vhažující družstvo dopustilo přestupku. Míč bude přiznán k vhažování soupeři na místě původního vhažování a šipka alternativního vhažování bude ihned otočena.

## ČI. 13 JAK SE HRAJE MÍČEM

13 - 1 **Ustanovení.** Umístit míč mezi nohy za účelem předstírání přihrávky je přestupek.

13 - 2 **Příklad:** A1 ukončil driblink. Před tím, než přihráje míč, umístí A1 míč mezi svoje nohy a přihrávku pouze předstírá.

**Výklad:** Přestupek.

## ČI. 14 KONTROLA MÍČE

**14 - 1** **Ustanovení.** Kontrola míče družstvem začíná, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje, nebo má živý míč k dispozici k vhazování nebo k trestnému hodů.

**14 - 2** **Příklad:** Hráč podle posouzení rozhodčích, bez ohledu na to, zda jsou hodiny hry spuštěny nebo zastaveny, úmyslně zdržuje převzetí míče.

**Výklad:** Míč se stane živým v okamžiku, kdy rozhodčí položí míč na podlahu vedle místa, kde se má vhazovat, nebo na čáru trestného hodu.

**14 - 3** **Příklad:** Družstvo A mělo míč pod kontrolou 15 vteřin. A1 přihraje míč hráči A2 a míč se pohybuje směrem za hraniční čáru. Když je B1 stále ještě ve vzduchu:

- (a) Odrazí míč jednou nebo oběma rukama,
- (b) Chytí míč oběma rukama, nebo míč spočine v jedné ruce hráče B1, a poté se míč vrátí do hřiště, kde ho chytí hráč A2.

**Výklad:**

- (a) Kontrola míče družstvem A pokračuje. Pokračuje měření hodin hodu na koš.
- (b) Družstvo B získalo kontrolu míče. Hodiny hodu na koš budou pro družstvo A znovu nastaveny na 24 vteřin.

## ČI. 15 HRÁČ PŘI HODU NA KOŠ

15 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč, který je faulován při pokusu o hod na koš, po faulu míč přihraje, není nadále považován za hráče při hodu na koš.

15 - 2 **Příklad:** A1 má při pokusu o hod na koš míč v obou rukou a je faulován. Po faulu přihraje míč spoluhráči A2.

**Výklad:** A1 není dále považován za hráče při hodu na koš.

## Čl. 16 KOŠ: KDY JE HO DOSAŽENO A JEHO HODNOTA

**16 - 1** **Ustanovení.** Hodnota koše je určena místem na podlaze, odkud je hozeno na koš. Koš vhozený z dvoubodového území platí za dva body, koš vhozený ze třibodového území platí za tři body. Koš je započítán družstvu, které útočí na koš, do kterého míč padnul.

**16 - 2** **Příklad:** A1 hodí na koš z třibodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován kterýmkoli hráčem, který je uvnitř dvoubodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.

**Výklad:** V obou případech budou družstvu A přiznány tři body, protože střela hráče A1 byla hozena z třibodového území.

**16 - 3** **Příklad:** A1 hodí na koš z dvoubodového území. Míč je na vzestupné dráze letu dovoleně tečován hráčem B1, který vyskočil z třibodového území družstva A. Míč pokračuje v letu na koš a propadne košem.

**Výklad:** Družstvu A budou přiděleny dva body, protože střela hráče A1 byla hozena z dvoubodového území.

**16 - 4** **Ustanovení.** Jestliže míč spadne do koše, hodnota koše je určena tím, zda míč:

- (a) Spadl přímo do koše, nebo
- (b) Byl při přihrávce tečován kterýmkoliv hráčem, nebo se dotkl podlahy předtím, než spadl do koše.

**16 - 5** **Příklad:** A1 přihrává míč z třibodového území a míč spadne přímo do koše.

**Výklad:** Družstvu A budou přiznány 3 body, protože přihrávka byla hozena z třibodového území.

**16 - 6** **Příklad:** A1 přihrává míč z třibodového území a míč je tečován kterýmkoliv hráčem, nebo se dotkne podlahy:

- (a) Ve dvoubodovém území družstva A, nebo
- (b) V třibodovém území družstva A předtím, než spadne do koše.

**Výklad:** V obou případech budou družstvu A přiznány 2 body, protože míč nespadol přímo do koše.

**16 - 7** **Ustanovení.** Při vhažování nebo při doskoku po posledním trestném hodu uplyne určitý čas od okamžiku, kdy se hráč na hřišti dotkne míče, do chvíle, kdy míč opustí ruku hráče při hodu na koš. To je zejména důležité posuzovat ke konci čtvrtiny nebo prodloužení. Musí být k dispozici minimální čas pro takový hod na koš před tím, než zazní signál hodin hry. Pokud hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0:00,3 vteřin, je povinností rozhodčího (rozhodčích) rozhodnout, zda střílející hráč vypustil míč před tím, než zazněl signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodu na koš. Pokud ovšem hodiny hry nebo hodiny hodu na koš ukazují 0:00,2 nebo 0:00,1 vteřin, jediná možnost, jak dosáhnout koše, je, když hráč ve vzduchu míč do koše dopíchne nebo přímo zarazí.

**16 - 8** **Příklad:** Družstvo A je oprávněno k vhažování s časem:

- (a) 0:00,3
- (b) 0:00,2 nebo 0:00,1

zobrazeným na hodinách hry nebo hodinách hodu na koš.

**Výklad:**

- (a) Jestliže je hozeno na koš z pole a zazní signál konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signál hodin hodu na koš během tohoto pokusu, je na odpovědnosti rozhodčích, zda míč opustil ruce házejícího před zazněním signálu konce čtvrtiny nebo prodloužení nebo signálu hodin hodu na koš.

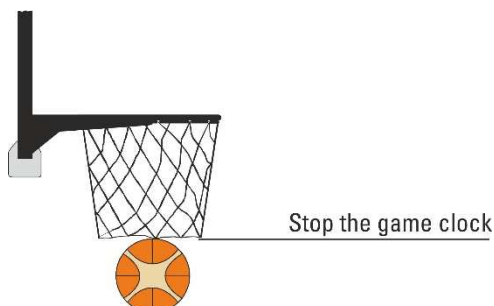


(b) Koš může být uznán pouze tehdy, když je míč, zatímco je ve vzduchu po přihrávce ze zámezí, do koše doražen nebo přímo zasunut.

**16 - 9** **Ustanovení.** Koše je dosaženo tehdy, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm, nebo jím propadne. Když:

(a) Bránící družstvo žádá oddechový čas po obdržení míče kdykoli během hry, nebo

(b) Hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, hodiny hry budou zastaveny, když míč zcela propadne košem jako na obrázku 1.



**Obrázek 1 Dosažení koše**

**16 - 10** **Příklad:** Na začátku čtvrtiny brání družstvo A svůj vlastní koš, když hráč B1 omylem dribluje ke svému koši a dává koš.

**Výklad:** Kapitánovi družstva A na hřišti budou zaznamenány 2 body.

**16 - 11** **Příklad:** A1 střílí na koš. B1 se dotkne míče, zatímco je míč v koši, ale ještě jím zcela nepropadl.

**Výklad:** Přestupek srážení míče. Koš za 2 nebo za 3 body bude uznán.

## ČI. 17 VHAZOVÁNÍ

**17 - 1** **Ustanovení.** Před tím, než vhažující hráč vypustil míč při vhažování, je možné, že pohyb při vhažování může vést až k tomu, že hráčova ruka (ruce) s míčem poruší rovinu hraniční čáry oddělující hřiště a zámezí. V takových situacích zůstává obránce zodpovědný za to, aby se vyhnul při vhažování dotyku míče, který je ještě v rukách vhažujícího.

**17 - 2** **Příklad:** A1 je oprávněn ke vhažování, když hodiny hry ukazují 4:37 ve třetí čtvrtině. Zatímco drží míč:

- (a) Ruka (ruce) A1 protnou rovinu hraniční čáry tak, že míč je nad hřištěm. Hráč B1 uchopí míč, který je v ruce (rukou) A1, nebo vyrazí míč z ruky (rukou) hráče A1, aniž by způsobil kontakt s hráčem A1.
- (b) B1 dá svou ruku (ruce) přes rovinu hraniční čáry směrem k A1, aby zastavil přihrávku na hráče A2 na hřišti.

**Výklad:** V obou případech B1 úmyslně překáží při vhažování a tím zdržuje znovu zahájení hry. Rozhodčí zapíská přestupek. Navíc bude hráči B1 uděleno varování, které bude oznámeno také trenérovi B a které platí pro všechny hráče družstva B po zbytek utkání. Opakování podobné akce kterýmukoli hráčem družstva B může mít za následek odpískání technické chyby.

**17 - 3** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, bránící hráč nesmí mít při vhažování žádnou část těla přes hraniční čáru, aby přerušil vhažování.

**17 - 4** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 0:54 ve čtvrté čtvrtině, družstvo A je oprávněno k vhažování. Před podáním míče vhažujícímu hráči použije rozhodčí signál nedovoleného překročení hraniční čáry. Poté dá obránce B1 ruku směrem k A1 přes hraniční čáru před tím, než je míč přihrán přes hraniční čáru.

**Výklad:** Hráči B1 bude udělena technická chyba.

**17 - 5** **Ustanovení.** Při vhažování musí vhažující hráč míč přihrát (ne podat) spoluhráči uvnitř hřiště.

**17 - 6** **Příklad:** Při vhažování hráč A1 podá míč hráči A2, který je uvnitř hřiště.

**Výklad:** A1 se dopustil přestupku při vhažování. Míč musí opustit ruku (ruce) hráče A1, aby bylo vhažování považováno za správné. Míč je přidělen družstvu B k vhažování v místě původního vhažování.

**17 - 7** **Ustanovení.** Při vhažování nemůže mít jiný hráč (hráči) jakoukoliv část svého těla nad čarou před tím, než je míč přihrán přes hraniční čáru.

**17 - 8** **Příklad:** A1 dostal od rozhodčího míč k dispozici pro vhažování. A1:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč A2.
- (b) Předá míč hráči A2, který je v zámezí.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hráče A2, který přešel přes hraniční čáru před tím, než byl míč vhozen hráčem A1 přes tuto čáru.

**17 - 9** **Příklad:** Po úspěšné střelbě na koš nebo úspěšném posledním nebo jediném trestném hodu družstva A je udělen oddechový čas družstvu B. Po oddechovém čase hráč B1 dostane míč k dispozici od rozhodčího pro vhažování za koncovou čarou. B1 pak:

- (a) Položí míč na podlahu a následně si ho vezme hráč B2.
- (b) Předá míč hráči B2, který také stojí v zámezí za koncovou čarou

**Výklad:** V obou případech dovolená hra. Jediným omezením pro družstvo B pro toto vhažování je, že jeho hráči musí vhodit míč na hřiště během 5 vteřin.

- 17 - 10 **Ustanovení.** Pokud je oddechový čas udělen družstvu, které bude mít míč ke vhažování ve své zadní části hřiště, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení, má trenér vhažujícího družstva po oddechovém čase právo rozhodnout, zda bude vhažování provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Poté, co trenér rozhodne o místě vhažování, je jeho rozhodnutí konečné a nevratné. Další udělené oddechové časy kteréhokoli družstva ve stejném úseku zastavených hodin hry neumožňují změnu místa vhažování a nepovedou ke změně původního rozhodnutí.

Vhažování po oddechovém čase, který následuje po nesportovní nebo diskvalifikující chybě nebo šarvátce, bude provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště.

- 17 - 11 **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:35 do konce čtvrté čtvrtiny a A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když hráč B1 odrazí míč do zámezí nedaleko prodloužené čáry trestného hodu. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času se první rozhodčí zeptá trenéra na jeho rozhodnutí, kde bude provedeno vhažování. Trenér družstva A musí nahlas říci „přední část“ nebo „zadní část“ a ve stejnou chvíli ukázat rukou směrem (přední nebo zadní část hřiště), kde má být vhažování provedeno. Rozhodnutí trenéra A je konečné a nevratné. První rozhodčí informuje trenéra B o rozhodnutí trenéra A.

Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A nejdříve tehdy, když rozmístění hráčů jasně ukazuje, že rozumí tomu, kde bude hra znovu zahájena.

- 17 - 12 **Příklad:** Na hodinách hry zbývá 0:44 do konce čtvrté čtvrtiny, a hodiny hodu na koš ukazují 17 vteřin. A1 dribluje ve své zadní části hřiště, když se od hráče B míč odrazí do zámezí v místě prodloužené čáry trestného hodu. Poté je udělen oddechový čas:
- (a) Družstvu B.
  - (b) Družstvu A.
  - (c) Nejprve družstvu B a poté okamžitě družstvu A (nebo opačně).

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhažováním družstvem A na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště družstva A. Družstvo A bude mít 17 vteřin na hodinách hodu na koš.
- (b) a (c) Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhažování v přední části hřiště, bude hra znovu zahájena na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Družstvo A bude mít na hodinách hodu na koš 14 vteřin.  
Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhažování v zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodu na koš 17 vteřin.

- 17 - 13 **Příklad:** Když je ve čtvrté čtvrtině na hodinách hry 0:57, hráč A1 hází dva trestné hody. Během provádění druhého trestného hodu hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu a je odpískán přestupek. Družstvu B je přiznán oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase, jestliže se trenér družstva B rozhodne pro vhažování:

- (a) Na čáře pro vhažování v přední části hřiště, bude mít družstvo B na hodinách hodu na koš 14 vteřin
- (b) V zadní části hřiště, bude mít družstvo B na hodinách hodu na koš 24 vteřin.

- 17 - 14 **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:26 ve čtvrté čtvrtině, A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když:
- (a) B1 vypíchne míč do zámezí.
  - (b) B1 se dopustí třetí chyby družstva ve čtvrtině.
- Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v přední části hřiště, v obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš:

(a) 18 vteřin.

(b) 24 vteřin.

**17 - 15** **Příklad:** Když je na hodinách hry 1:24 ve čtvrté čtvrtině, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní B2 odrazí míč do zámezí v zadní polovině družstva A, když:

(a) Zbývá 6 vteřin

(b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodů na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Po oddechovém čase:

Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v přední části hřiště, bude mít družstvo A:

(a) 6 vteřin.

(b) 14 vteřin.

na hodinách hodů na koš.

Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš:

(a) 6 vteřin.

(b) 17 vteřin.

**17 - 16** **Příklad:** Když je na hodinách hry 0:48 ve čtvrté čtvrtině utkání, hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. Hráč B1 vypíchne míč do zadní části hřiště družstva A, kde jakýkoliv hráč družstva A začne znovu driblovat s míčem. Nyní se B2 dopustí v zadní části hřiště družstva A třetí osobní chyby družstva, když:

(a) Zbývá 6 vteřin

(b) Zbývá 17 vteřin

na hodinách hodů na koš. Družstvu A je udělen oddechový čas.

**Výklad:** Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v přední části hřiště, v obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 14 vteřin.

Jestliže se trenér družstva A rozhodne pro vhazování v zadní části hřiště, v obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**17 - 17** **Příklad:** Když zbývá 1:32 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvo A mělo míč pod kontrolou po dobu 5 vteřin ve své zadní části hřiště, když jsou A1 a B1 vyloučeni za vzájemné napadení. Před tím, než je provedeno vhazování, žádá trenér A oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Hra má být znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště. Nicméně, po oddechovém čase, pokud se trenér rozhodne pro vhazování v přední části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 14 vteřin. Jestliže se trenér rozhodne pro vhazování v zadní části hřiště, bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš 19 vteřin.

**17 - 18** **Příklad:** Když zbývá 1:29 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, a 19 vteřin na hodinách hodů na koš, družstvo A má míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště, když jsou A6 a B6 vyloučeni za vstup do hřiště v situaci šarvátky. Nyní žádá trenér družstva A oddechový čas.

**Výklad:** Stejně tresty diskvalifikace proti oběma družstvům jsou zrušeny. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 17 - 19** **Příklad:** Když zbývá 1:18 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, družstvu A je přiděleno vhažování v jeho zadní části hřiště. Družstvo A žádá oddechový čas. Po oddechovém čase trenér družstva A rozhodne, že vhažování bude provedeno v přední části hřiště. Před tím, než je vhažování provedeno, žádá trenér družstva B o oddechový čas.

**Výklad:** Původní rozhodnutí trenéra družstva A o provedení vhažování v přední části hřiště nemůže být později změněno během stejného období zastavených hodin hry. Toto platí také v případě, že si trenér družstva A vezme druhý oddechový čas.

- 17 - 20** **Ustanovení.** Na začátku všech čtvrtin a prodloužení, kromě první čtvrtiny, bude vhažování provedeno na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Vhažující hráč má jednu nohu na každé straně středové čáry. Jestliže se vhažující hráč dopustí přestupku, míč bude přiznán soupeři k vhažování na prodloužené středové čáře.

Jestliže dojde k porušení pravidel na hřišti přímo na středové čáře, vhažování bude provedeno v přední části hřiště v místě nejbližší středové čáře.

- 17 - 21** **Příklad:** Na začátku druhé čtvrtiny se vhažující hráč A1 dopustí přestupku na prodloužené středové čáře.

**Výklad:** Míč bude přiznán ke vhažování družstvu B v místě původního vhažování. Na hodinách hodů na koš bude 24 vteřin a vhažující hráč může vyhodit míč spoluhráči na kterékoli místo na hřišti.

- 17 - 22** **Příklad:** Na začátku třetí čtvrtiny vhažující hráč A1 na prodloužené středové čáře přihraje míč hráči A2, který se ho dotkne před tím, než jde míč do zámezí v:

- (a) Přední části hřiště družstva A.
- (b) Zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě, kde míč přešel do zámezí v:

- (a) Zadní části hřiště družstva B, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- (b) Přední části hřiště družstva B, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 17 - 23** **Příklad:** Během vhažování na prodloužené středové čáře na začátku druhé čtvrtiny šlápne vhažující hráč do hřiště.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě původního vhažování na prodloužené středové čáře, na hodinách hry bude 10:00. Šipka alternativního držení míče bude otočena ve prospěch družstva B.

- 17 - 24** **Příklad:** Na středové čáře může dojít k následujícím porušením pravidel:

- (a) A1 zahraje míč do zámezí na středové čáře.
- (b) A1 se dopustí chyby družstva majícího míč pod kontrolou.
- (c) A1 udělá kroky na středové čáře.

**Výklad:** Ve všech případech bude družstvu B přiděleno vhažování v jeho přední části hřiště na místě nejbližší středové čáry, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

- 17 - 25** **Ustanovení.** Po nesportovní nebo diskvalifikující chybě bude hra znovu zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště.

- 17 - 26** **Příklad:** A1 se dopustí nesportovní chyby na B1 v přestávce utkání mezi první a druhou čtvrtinou.

**Výklad:** B1 bude házet dva trestné hody bez doskakujících hráčů před začátkem druhé čtvrtiny. Hra bude zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin. Směr šipky alternativního držení míče zůstane nezměněn.

**17 - 27** **Ustanovení.** Při vhažování mohou nastat následující situace:

- (a) Míč je přihrán nad košem a následně se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tak, že prostrčí ruku zesponu košem.
- (b) Míč uvízne mezi obroučkou a deskou.
- (c) Míč je úmyslně vhozen na obroučku, aby byly hodiny hodu na koš znovu nastaveny.

**17 - 28** **Příklad:** Vhažující hráč A1 přihrává míč nad košem, když se ho dotkne hráč kteréhokoliv družstva tím, že prostrčí ruku zesponu košem.

**Výklad:** Jedná se o přestupek. Hra bude znovu zahájena vhažováním soupeře ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu. V případě, že se přestupku dopustí bránící družstvo, útočící družstvo nemůže získat žádné body, protože míč byl přihrán ze zámezí.

**17 - 29** **Příklad:** Vhažující hráč A1 přihrává míč směrem ke koši družstva B a ten uvízne mezi obroučkou a deskou.

**Výklad:** Jedná se o situaci rozskoku. Hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče takto:

- Jestliže je k vhažování oprávněno družstvo A, bude hra zahájena vhažováním družstva A na koncové čáře, mimo prostor přímo za deskou. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.
- Jestliže je k vhažování oprávněno družstvo B, bude hra zahájena vhažováním družstva B na koncové čáře, mimo prostor přímo za deskou. Na hodinách hodu na koš bude 24 vteřin.

**17 - 30** **Příklad:** Zatímco družstvu A zbývá 5 vteřin na hodinách hodu na koš, přihráje vhažující hráč A1 ze zámezí míč směrem ke koši družstva B, kde se dotkne obroučky.

**Výklad:** Operátor hodin hodu na koš nesmí znovu nastavit hodiny hodu na koš, protože ještě nebyly spuštěny hodiny hry. Hodiny hry budou spuštěny současně s hodinami hodu na koš. Jestliže získá kontrolu míče družstvo A, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 14 vteřin. Jestliže získá kontrolu míče družstvo B, budou hodiny hodu na koš nastaveny na 24 vteřin.

**17 - 31** **Ustanovení.** Poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení vhažování ze zámezí, nesmí tento hráč udeřit míčem o zem tak, že se míč odrazí od podlahy na hřišti a poté se ho dotknout dříve, než se ho dotkl jiný hráč na hřišti.

**17 - 32** **Příklad:** Hráč A1 vhažuje míč ze zámezí a hodí míč tak, že se odrazí:

- (a) Od podlahy na hřišti
  - (b) Od podlahy v zámezí
- a poté ho A1 znovu chytí.

**Výklad:**

- (a) A1 se dopustil přestupku. Jakmile míč opustí ruce vhažujícího hráče A1 a dotkne se podlahy na hřišti, nesmí se ho vhažující hráč A1 dotknout dříve, než se ho dotkne jiný hráč na hřišti.
- (b) Jestliže se hráč A1 nepohne dohromady o více jak 1 metr mezi odražením míče a jeho opětovným chycením, je to dovolená hra, počítání 5 vteřin pro vhažování pokračuje.

**17 - 33** **Ustanovení.** Vhazující hráč nesmí způsobit, že se míč dotkne zámezí poté, co byl vhozen při vhazování ze zámezí.

**17 - 34** **Příklad:** A1 při vhazování ve své:

- (a) Přední části hřiště,
- (b) Zadní části hřiště

přihrává míč hráči A2, ale míč jde do zámezí, aniž by se dotkl jakéhokoli hráče na hřišti.

**Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A1. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě původního vhazování v jeho:

- (a) Zadní části hřiště a 24 vteřinami,
  - (b) Přední části hřiště a 14 vteřinami
- na hodinách hodů na koš.

**17 - 35** **Příklad:** A1 při vhazování přihrává míč hráči A2. A2 chytí míč, když se dotýká jednou nohou postranní čáry.

**Výklad:** Jedná se o přestupek hráče A2. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě nejbližšímu tomu, kde se A2 dotkl postranní čáry.

**17 - 36** **Příklad:** A1 má k dispozici míč k vhazování na postranní čáře:

- (a) Ve své zadní části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.
- (b) Ve své přední části hřiště, nedaleko středové čáry, s možností přihrát míč pouze do své přední části hřiště.
- (c) Na začátku druhé čtvrtiny na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele, s možností přihrát míč na kterékoli místo na hřišti.

A1 udělá s míčem v ruce jeden normální krok do strany, a proto změní svoji pozici vzhledem k přední nebo zadní části hřiště a vůči svému původnímu postavení.

**Výklad:** Ve všech případech má A1 nadále možnost zahrát míč buď do přední, nebo zadní části hřiště, jako měl ve svém původním postavení.

**17 - 37** **Ustanovení.** Po úspěšném koši ze hry nebo z posledního trestného hodu, hráč provádějící vhazování za koncovou čarou se může pohybovat do strany nebo dozadu a může přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou, ale nesmí překročit limit 5 vteřin. Toto platí také poté, kdy je bránícímu družstvu odpískán přestupek a vhazování se opakuje.

**17 - 38** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině po úspěšném posledním trestném hodu hráče A1 má hráč B2 míč k dispozici k vhazování za koncovou čarou. A2 dá svoje ruce přes koncovou čáru předtím, než je míč vhozen přes koncovou čáru. Rozhodčí zapíská přestupek A2.

**Výklad:** Vhazování se bude opakovat. B1 má i nadále právo se pohybovat podél koncové čáry před vhozením míče, nebo přihrát míč spoluhráči za koncovou čarou.

**17 - 39** **Ustanovení.** Po trestném hodu za technickou chybu bude hra znovu zahájena vhazováním v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku udělení technické chyby, ledaže se jedná o situaci rozskoku nebo začátek první čtvrtiny.

Jestliže je technická chyba zapískána bránícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin, pokud je vhazování provedeno v zadní části hřiště. Pokud je vhazování provedeno v přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny takto:

- Jestliže na hodinách hodů na koš zbývá 14 vteřin nebo více, nebudou hodiny hodů na koš znovu nastaveny a měření bude pokračovat od okamžiku, kde byly zastaveny.
- Jestliže na hodinách hodů na koš zbývá 13 vteřin nebo méně, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

Jestliže je technická chyba zapískána útočícímu družstvu, útočící družstvo bude mít na hodinách hodů na koš tolik vteřin, kolik zbývalo v okamžiku přerušení, bez ohledu na to, zda je vhažování prováděno v přední nebo zadní části hřiště.

Jestliže je udělen oddechový čas a zapískána technická chyba ve stejném období, kdy stojí hodiny hry, proběhne nejprve oddechový čas následovaný provedením trestu za technickou chybu.

Po trestném hodu (trestných hodech) za nesportovní nebo diskvalifikující chybu bude hra znovu zahájena vhažováním na čáře pro vhažování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**17 - 40** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině dribluje A2:

- (a) Ve své zadní části hřiště,
  - (b) Ve své přední části hřiště,
- když je hráči A1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. V obou případech bude hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě, kde byla přerušena se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**17 - 41** **Příklad:** Ve druhé čtvrtině dribluje A2:

- (a) Ve své zadní části hřiště,
  - (b) Ve své přední části hřiště,
- když je hráči B1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě, kde byla přerušena v:

- (a) V zadní části hřiště družstva A, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- (b) V přední části hřiště družstva A, se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš, jestliže zbývalo 14 nebo více vteřin, se 14 vteřinami na hodinách hodů na koš, jestliže zbývalo 13 nebo méně vteřin.

**17 - 42** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry, dribluje A1 ve své přední části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra znovu zahájena vhažováním družstva A v místě, kde byla přerušena se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.

**17 - 43** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a v každém prodloužení, útočícímu družstvu je odpískána technická chyba, toto družstvo požádá o oddechový čas a vhažování bude provedeno v zadní části hřiště, bude mít útočící družstvo na hodinách hodů na koš zbývajcí čas. Jestliže bude vhažování provedeno v přední části hřiště, budou hodiny hodů na koš nastaveny následovně:

- Jestliže zbývá 14 nebo více vteřin, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.
- Jestliže zbývá 13 nebo méně vteřin, budou hodiny hodů na koš pokračovat v měření od okamžiku přerušení.

**17 - 44** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhažování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním podle rozhodnutí trenéra družstva A.



Jestliže se trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin nebo čas, který zbýval v okamžiku přerušení, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 45** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště a je mu udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede trestný hod. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí trenéra družstva A.

Jestliže se trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin nebo čas, který zbýval v okamžiku přerušení, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

**17 - 46** **Příklad:** Když zbývá 1:47 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině, dribluje A1 ve své zadní části hřiště, když B1 zahraje míč do zámezí. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Ihned poté se A1 dopustí technické chyby.

**Výklad:** Nejpozději na konci oddechového času informuje trenér družstva A prvního rozhodčího o místě vhazování (přední nebo zadní část). Po skončení oddechového času kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním podle rozhodnutí trenéra družstva A.

Jestliže se trenér rozhodl pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin nebo čas, který zbýval v okamžiku přerušení, pokud to bylo 13 vteřin nebo méně.

Pokud se trenér rozhodl pro vhazování v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude čas, který zbýval v okamžiku přerušení.

## ČI. 18/19 ODDECHOVÝ ČAS/STŘÍDÁNÍ

**18/19 - 1 Ustanovení.** Oddechový čas nemůže být povolen před tím, než byly spuštěny hodiny hry ve čtvrtině nebo prodloužení nebo po uplynutí hracího času čtvrtiny nebo prodloužení.

Střídání nemůže být povoleno před tím, než byly spuštěny hodiny hry pro první čtvrtinu nebo po uplynutí hracího času zápasu. Střídání může být povoleno během přestávek mezi čtvrtinami a prodlouženími.

**18/19 - 2 Příklad:** Poté, co míč opustil ruce prvního rozhodčího při rozskoku, ale ještě před tím, než byl míč dovoleně udeřen, se skákající hráč A2 dopustil přestupku a míč je přiznán družstvu B ke vhažování. V tuto chvíli žádá kterýkoliv trenér o oddechový čas nebo střídání.

**Výklad:** Přestože hra už začala, oddechový čas nebo střídání nebudou povoleny, protože hodiny hry ještě nebyly spuštěny.

**18/19 - 3 Příklad:** Současně se signálem oznamujícím konec čtvrtiny nebo prodloužení fauluje hráč B1 hráče A1, kterému jsou přiznány 2 trestné hody. Kdokoli z trenérů žádá:

- (a) Oddechový čas.
- (b) Střídání.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas není povolen, protože uplynula hrací doba dané čtvrtiny.
- (b) Střídání může být povoleno pouze po provedení obou trestných hodů A1 a předtím, než skončila přestávka před další čtvrtinou nebo prodloužením.

**18/19 - 4 Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodu na koš, zatímco je míč ve vzduchu po hodu na koš z pole, není to přestupek a hra nebude zastavena. Pokud je střela úspěšná, nastane za určitých podmínek příležitost pro oddechový čas nebo střídání pro obě družstva.

**18/19 - 5 Příklad:** Míč je ve vzduchu po hodu na koš z pole, když zazní signál hodin hodu na koš. Poté míč spadne do koše. V tento okamžik jedno nebo obě družstva požadují:

- (a) Oddechový čas.
- (b) Střídání.

**Výklad:**

- (a) Toto je příležitost pro oddechový čas pouze pro neskórující družstvo. Jestliže je oddechový čas neskórujícímu družstvu udělen, pak může být poskytnut i soupeři, a obě družstva mohou také střídát, pokud o to požádají.
- (b) Toto je příležitost pro střídání pouze pro neskórující družstvo a pouze, když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny a každého prodloužení. Jestliže je povoleno střídání neskórujícímu družstvu, pak může být povoleno i soupeři, a oběma družstvům může být také udělen oddechový čas, pokud o to požádají.

**18/19 - 6 Ustanovení.** Jestliže žádost o oddechový čas nebo střídání (jakéhokoliv hráče, včetně střelce trestných hodů) je podána poté, co byl míč dán k dispozici hráči k provedení prvního trestného hodu, oddechový čas nebo střídání bude poskytnuto oběma týmům, pokud:

- (a) Poslední trestný hod je úspěšný, nebo
- (b) Po posledním trestném hodu následuje vhažování, nebo
- (c) Z jakýchkoliv možných příčin zůstane míč mrtvý po posledním trestném hodu.

**18/19 - 7 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo střídání:

- (a) Před tím, než je míč dán k dispozici hráči A1 k provedení trestných hodů.
- (b) Po provedení prvního trestného hodu.

- (c) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale před tím, než je míč dán k dispozici kterémukoli hráči družstva B, který provede vhazování ze zámezí.
- (d) Po úspěšném druhém trestném hodu, ale poté, co má míč k dispozici kterýkoli hráč družstva B, který provede vhazování ze zámezí.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před prvním trestným hodem.
- (b) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny po prvním trestném hodu, i když je úspěšný.
- (c) Oddechový čas nebo střídání je povoleno okamžitě, před vhazováním ze zámezí.
- (d) Oddechový čas nebo střídání nejsou povoleny.

**18/19 - 8 Příklad:** Hráči A1 jsou přiděleny 2 trestné hody. Po prvním trestném hodu jedno z družstev žádá o oddechový čas nebo střídání. Během posledního trestného hodu:

- (a) Se míč odrazí od obroučky a hra pokračuje.
- (b) Trestný hod je úspěšný.
- (c) Se míč nedotkne obroučky.
- (d) Hráč A1 stoupne na čáru trestného hodu během pokusu o hod na koš z trestného hodu a je odpískán přestupek.
- (e) Hráč B1 vstoupí do vymezeného území před tím, než míč opustí ruce střilejícího hráče A1. Je odpískán přestupek hráče B1 a trestný hod hráče A1 není úspěšný.

**Výklad:**

- (a) Oddechový čas nebo střídání není povoleno.
- (b), (c) a (d) Oddechový čas nebo střídání jsou povoleny okamžitě.
- (e) Opakovaný trestný hod provádí opět A1, pokud je úspěšný, pak bude oddechový čas nebo střídání povoleno okamžitě.

**18/19 - 9 Ustanovení.** Jestliže je odpískána chyba proti kterémukoli družstvu a je žádáno o oddechový čas, pak je oddechový čas povolen až v době, kdy skončí veškerá komunikace rozhodčího týkající se této chyby se stolkem zapisovatele. V případě páté osobní chyby hráče musí tato komunikace zahrnout kompletní a nezbytné postupy při střídání. Když je tento postup ukončen, oddechový čas může začít, rozhodčí zapíská a dá signál pro oddechový čas.

**18/19 - 10 Příklad:** Během utkání trenér A žádá o oddechový čas, poté se hráč B1 dopustí své páté osobní chyby.

**Výklad:** Oddechový čas nemůže začít, dokud neskončí veškerá komunikace se stolkem zapisovatele vztahující se k chybě tohoto hráče a náhradník za B1 nevstoupí do hřiště.

**18/19 - 11 Příklad:** Během utkání trenér A žádá o oddechový čas, poté se kterýkoliv hráč dopustí osobní chyby.

**Výklad:** Družstvům musí být dovoleno jít ke svým lavičkám v okamžiku, kdy jsou si vědoma toho, že bylo žádáno o oddechový čas, i když formálně oddechový čas ještě nezačal.

**18/19 - 12 Ustanovení.** Čl. 18 a 19 objasňují, kdy začíná a končí příležitost pro střídání nebo oddechový čas. Družstva žádající oddechový čas nebo střídání si musí být vědoma těchto omezení, jinak nemusí být střídání nebo oddechový čas povoleny okamžitě.

Jestliže je odpískána technická chyba mezi prvním a posledním trestným hodem za jednu chybu, trestný hod bez doskakujících hráčů za technickou chybu bude

proveden okamžitě. Střídání nebo oddechový čas nebudou uděleny před ani po tomto trestném hodu za technickou chybu.

**18/19 - 13 Příklad:** Příležitost pro střídání právě skončila a náhradník A6 běží ke stolku zapisovatele, hlasitě žádá o střídání. Zapisovatel reaguje a nesprávně nechá zaznít signál. Rozhodčí zapíská a přeruší hru.

**Výklad:** Protože rozhodčí zapíská, míč je mrtvý a hodiny hry stojí, výsledkem toho je normální příležitost pro střídání. Nicméně žádost byla oznámena pozdě, střídání nesmí být povoleno. Hra musí být okamžitě znovu zahájena.

**18/19 - 14 Příklad:** Ovlivnění směřování míče ke koši nebo srážení míče nastane kdykoliv v průběhu hry. Jedno z družstev žádá oddechový čas nebo náhradníci jednoho nebo obou družstev čekají u stolku zapisovatele.

**Výklad:** Protože došlo k přestupku, hodiny hry stojí a míč se stane mrtvým. Střídání nebo oddechový čas budou povoleny.

**18/19 - 15 Příklad:** A1 je faulován B1 při pokusu o hod na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Jedno z družstev nyní žádá střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A1 provede svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 16 Příklad:** A1 je faulován B1 při pokusu o hod na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu A1 je zapískána technická chyba hráči A2. Po provedení jednoho trestného hodu kterýmkoli hráčem družstva B bez doskakujících hráčů žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** A1 provede svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním posledním trestném hodu. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 17 Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při hodu na koš za dva body. Poté, co A1 provedl první trestný hod, je hráči A2 udělena technická chyba, která je pátou chybou hráče A2. Nyní žádá jedno z družstev střídání nebo oddechový čas.

**Výklad:** Hráč A2 musí být vystřídán okamžitě. Kterýkoli hráč družstva B poté provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. A1 provede svůj druhý trestný hod a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech. Oddechový čas nebo střídání bude povoleno oběma družstvům při následující příležitosti pro střídání nebo oddechový čas.

**18/19 - 18 Příklad:** Technická chyba je udělena driblujícímu hráči A1. B6 žádá o střídání, aby mohl provést trestný hod.

**Výklad:** Jedná se o příležitost ke střídání pro obě družstva. Poté, co se B6 stane hráčem, může provést trestný hod, ale B6 nesmí být znovu vystřídán, pokud neběžel čas na hodinách hry.

**18/19 - 19 Ustanovení.** Každý oddechový čas trvá jednu (1) minutu. Družstva se musí vrátit do hřiště ihned poté, co rozhodčí zapíská a dá pokyn družstvům vrátit se do hřiště. Někdy si družstva prodlužují oddechový čas na více než jednu (1) vyhrazenou minutu, získávají výhodu prodlužováním oddechových časů a zapřičiňují tím zdržování hry. Rozhodčí udělí trenérovi takového družstva varování. Pokud trenér tohoto družstva nebude reagovat na varování, bude mu udělen další oddechový čas. V případě, že toto družstvo už nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude trenérovi udělena technická chyba za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“). Jestliže se družstvo nevrátí včas na hřiště

po poločasové přestávce, bude tomuto družstvu udělen oddechový čas. Tento přidělený oddechový čas nebude trvat 1 minutu a hra musí být zahájena okamžitě.

**18/19 - 20 Příklad:** Po uplynutí oddechového času dá rozhodčí pokyn družstvu A, aby se vrátilo na hřiště. Trenér družstva A pokračuje v udělování pokynů svým hráčům, kteří jsou stále v prostoru lavičky. Rozhodčí znovu dává pokyn ke hře a:

- (a) Družstvo A přichází na hrací plochu.
- (b) Družstvo A stále setrvává v prostoru lavičky.

**Výklad:**

- (a) Poté, kdy se družstvo vrátí na hrací plochu, rozhodčí udělí trenérovi varování, že v případě opakování stejného chování bude družstvu udělen další oddechový čas.
- (b) Oddechový čas bude udělen družstvu A bez varování. Pokud družstvo nemá k dispozici žádný oddechový čas, bude udělena technická chyba trenérovi za zdržování hry (zapsaná jako „B<sub>1</sub>“).

**18/19 - 21 Příklad:** Po skončení poločasové přestávky je družstvo A stále v šatně a začátek třetí čtvrtiny se proto opozdí.

**Výklad:** Poté, kdy družstvo A přijde na hřiště, bude mu udělen oddechový čas bez předchozího varování.

**18/19 - 22 Ustanovení.** Jestliže družstvu nebyl udělen žádný oddechový čas ve druhém poločase před tím, než se na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině objeví 2:00, proškrtne zapisovatel dvěma vodorovnými čarami první políčko pro oddechové časy ve druhém poločase tohoto družstva. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechový čas je vyčerpán.

**18/19 - 23 Příklad:** Hodiny hry ukazují 2:00 ve čtvrté čtvrtině a žádnému z družstev doposud nebyl ve druhém poločase udělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčka pro oddechové časy obou družstev ve druhém poločase. Na ukazateli skóre bude zobrazeno, že první oddechový čas je vyčerpán.

**18/19 - 24 Příklad:** Během hry, a když na hodinách hry zbývá 2:09 ve čtvrté čtvrtině, trenér družstva A žádá svůj první oddechový čas ve druhém poločase. V čase 1:58 spadne míč do zámezí a hodiny hry jsou zastaveny. Družstvu A je nyní přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Zapisovatel napíše dvě vodorovné čáry přes první políčko družstva A ve druhém poločase, protože oddechový čas nebyl udělen před tím, než hodiny hry ukazovaly 2:00 ve čtvrté čtvrtině. Oddechový čas udělený v čase 1:58 bude zapsán do druhého políčka a družstvu A bude zbývat pouze jeden oddechový čas. Po oddechovém čase bude na ukazateli skóre zobrazeno, že dva oddechové časy již byly vyčerpány.

**18/19 - 25 Ustanovení.** Kdykoli je požádáno o oddechový čas, bez ohledu na to, zda se tak stane před nebo po zapískání technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby, bude oddechový čas udělen před zahájením provádění trestného hodu (trestných hodů). Jestliže je zapískána technická, nesportovní, nebo diskvalifikující chyba během oddechového času, budou trestné hody provedeny po ukončení oddechového času.

**18/19 - 26 Příklad:** Družstvo B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nesportovní chyby na B1, poté obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** V tomto okamžiku bude družstvu B udělen oddechový čas. Po oddechovém čase provede kterýkoli hráč družstva B 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude

zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

**18/19 - 27 Příklad:** Družstvo B žádá o oddechový čas. A1 se dopustí nesportovní chyby na B1. Nyní je družstvu B udělen oddechový čas. Během oddechového času obdrží A2 technickou chybu.

**Výklad:** Po oddechovém čase kterýkoli hráč družstva B provede 1 trestný hod za technickou chybu A2, bez doskakujících hráčů. B1 provede 2 trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

## ČI. 23 HRÁČ V ZÁMEZÍ A MÍČ V ZÁMEZÍ

23 - 1 **Ustanovení.** Je přestupkem, jestliže hráč opustí hřiště za koncovou čarou, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin a poté se vrátí do vymezeného území.

23 - 2 **Příklad:** A1, který je ve vymezeném území méně než tři vteřiny, vystoupí do zámezí za koncovou čáru, aby se vyhnul přestupku 3 vteřin, a následně A1 vstoupí zpět do vymezeného území.

**Výklad:** Hráč A1 se dopustil přestupku 3 vteřin.

## Čl. 24 DRIBLINK

24 - 1 **Ustanovení.** Jestliže hráč úmyslně hodí míč proti desce (není to pokus o legitimní hod na koš z pole), není to považováno za dribling.

24 - 2 **Příklad:** A1 ještě nedribloval, a stojí na hřišti, když hodí míč proti desce soupeře nebo svojí a chytí ho znovu před tím, než se míč dotkl jiného hráče.

**Výklad:** Dovolená hra. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.

24 - 3 **Příklad:** Po ukončení driblingu, kdy je hráč v souvislém pohybu nebo již stojí, hodí hráč A1 míč proti desce soupeře nebo svojí a znovu míč chytí nebo se ho dotkne dříve, než se ho dotkl jiný hráč.

**Výklad:** Dovolená hra. Po chycení míče A1 může střílet na koš nebo přihrát, ale nesmí začít znovu driblovat.

24 - 4 **Příklad:** Střela hráče A1 mine obroučku. A1 míč chytí, hodí ho proti desce a znovu míč chytí nebo se ho dotkne dříve, než se ho dotkl jiný hráč.

**Výklad:** Dovolená hra. Po chycení míče A1 může střílet na koš, přihrát, nebo začít driblovat.

24 - 5 **Příklad:** A1 dribluje a zastaví se. Poté:

(a) A1 ztratí rovnováhu, a aniž by pohnul pivotovou nohou, dotkne se jednou nebo vícekrát míčem podlahy, který drží v jedné nebo v obou rukou.

(b) A1 si přehazuje míč z jedné ruky do druhé, aniž by přitom pohnul pivotovou nohou.

**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru, protože A1 nepohnul pivotovou nohou.

24 - 6 **Příklad:** A1 zahájí driblink:

(a) Přehozením míče přes soupeře.

(b) Hozením míče několik metrů od sebe.

Míč se poté dotkne nejdříve podlahy, a potom hráč A1 pokračuje v driblinku.

**Výklad:** V obou případech se jedná o dovolenou hru, protože míč se dotkl podlahy před tím, než se ho dotkl znovu hráč A1.

24 - 7 **Příklad:** Hráč A1 ukončí driblink a záměrně hodí míč na nohu hráče B1. Poté A1 znovu chytí míč a začne driblovat.

**Výklad:** Přestupek hráče A1. A1 ukončil driblink a míče se nedotkl hráč B1, nýbrž se míč dotkl hráče B1.



## Čl. 25 KROKY

- 25 - 1** **Ustanovení.** Je dovoleno, když hráč, který leží na podlaze, získá kontrolu míče. Stejně tak je dovoleno, když hráč, který již má míč pod kontrolou, upadne na podlahu. Je také dovoleno, když se hráč po pádu na zem s míčem krátce sklouzne. Pokud se ale hráč následně kutálí, aby se vyhnul obráncům, nebo se pokusí vstát, zatímco má stále míč pod kontrolou, dopustí se přestupku.
- 25 - 2** **Příklad:** Zatímco má A1 míč v držení, ztratí rovnováhu a upadne na podlahu.  
**Výklad:** Upadnutí hráče A1 na podlahu je v souladu s pravidly.
- 25 - 3** **Příklad:** Hráč A1, zatímco leží na podlaze, získá kontrolu míče. A1 potom:  
(a) Přihraje míč hráči A2.  
(b) Začne driblovat, zatímco stále leží na podlaze.  
(c) Pokusí se vstát, zatímco dribluje.  
(d) Pokusí se vstát, zatímco stále drží míč.  
**Výklad:**  
(a), (b) a (c) Dovolená hra.  
(d) Kroky
- 25 - 4** **Příklad:** Hráč A1, zatímco drží míč, upadne na podlahu. Jeho pohybová energie způsobí, že se sklouzne po podlaze.  
**Výklad:** Sklouznutí hráče A1 není přestupek. Pokud se ale hráč A1 následně kutálí, aby se vyhnul obráncům, nebo se pokusí vstát, zatímco má stále míč pod kontrolou, dopustí se přestupku „kroky“.
- 25 - 5** **Ustanovení.** Jestliže je hráč faulován při hodu na koš, poté dá koš, ale mezi tím se dopustí přestupku kroky, koš se nepočítá a hráči budou přiděleny trestné hody.
- 25 - 6** **Příklad:** A1 zahájil hod na koš z pole za dva body, má míč v obou rukou a postupuje směrem ke koši. Během spojitého pohybu je faulován hráčem B1, poté se dopustí kroků a vhodí míč do koše.  
**Výklad:** Koš se nepočítá. Hráči A1 jsou přiznány 2 trestné hody.
- 25 - 7** **Ustanovení.** Zvednout spoluhráče do výšky, aby mohl hrát míčem, je přestupek.
- 25 - 8** **Příklad:** A1 obejmě svého spoluhráče A2 a zvedne ho do výšky pod soupeřovým košem. A3 přihraje míč hráči A2, který poté zasměčuje míč do koše.  
**Výklad:** Jedná se o přestupek. Koš nebude uznán. Družstvo B bude vhadzovat na postranní čáře na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště.

## ČI. 28 8 VTEŘIN

- 28 - 1** **Ustanovení.** Hodiny hodu na koš jsou zastaveny, protože došlo k situaci rozskoku. Je-li výsledkem procesu alternativního držení míče vhazování družstvem, které mělo kontrolu míče ve své zadní části hřiště, pak toto družstvo musí mít pouze zbytek času, který zbývá do vypršení období 8 vteřin.
- 28 - 2** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště po dobu 5 vteřin, když je zapískán držený míč. Družstvo A je oprávněno k vhazování podle pravidla o alternativním držení míče.  
**Výklad:** Družstvo A má pouze zbývající 3 vteřiny na to, aby zahrálo míč do své přední poloviny hřiště.
- 28 - 3** **Ustanovení.** Během driblingu při přechodu ze zadní do přední části hřiště je míč zahrán do přední části hřiště tehdy, pokud jsou obě nohy driblujícího hráče i míč zcela v kontaktu s přední částí hřiště.
- 28 - 4** **Příklad:** A1 stojí obkročmo nad středovou čarou. Dostane přihrávku od spoluhráče A2, který je na zadní části hřiště. A1 potom přihraje míč zpět hráči A2, který stojí stále v zadní části hřiště.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč do zadní části hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 5** **Příklad:** A1 dribluje s míčem ze své zadní poloviny hřiště a chytí míč do rukou, zatímco stojí obkročmo nad středovou čarou. Potom přihraje spoluhráči A2, který také stojí obkročmo nad středovou čarou.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2 do zadní části hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 6** **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště a má jednu nohu (ale ne obě nohy) již v přední části hřiště. Poté hráč A1 přihraje míč hráči A2, který stojí obkročmo nad středovou čarou. Hráč A2 pak začne driblovat do své zadní poloviny.  
**Výklad:** Dovolená hra. Hráč A1 nemá obě nohy zcela v kontaktu s přední částí hřiště, a proto je oprávněn přihrát míč spoluhráči A2, který také není v přední části hřiště. Hráč A2 je oprávněn driblovat s míčem do své zadní poloviny hřiště. Období 8 vteřin bude pokračovat.
- 28 - 7** **Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ze své zadní části hřiště, když se zastaví, ale pokračuje v driblingu, zatímco:  
(a) Stojí obkročmo nad středovou čarou.  
(b) Má obě nohy v přední části hřiště, ale míčem dribluje v zadní části hřiště.  
(c) Obě nohy jsou v přední části hřiště, zatímco s míčem dribluje v zadní části hřiště, poté se hráč A1 vrátí oběma nohama do zadní poloviny hřiště.  
(d) Má obě nohy v zadní části hřiště, ale míčem dribluje v přední části hřiště.  
**Výklad:** Ve všech případech je driblující hráč A1 stále považován za hráče v zadní části hřiště, dokud nejsou obě nohy i míč zcela v kontaktu s přední polovinou hřiště. V každém z těchto případů pokračuje období 8 vteřin.
- 28 - 8** **Ustanovení.** Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo předtím míč pod kontrolou, je oprávněno k vhazování ze zámezí v zadní části hřiště. Rozhodčí, který podává míč hráči k vhazování, informuje tohoto hráče, kolik času zbývá z období 8 vteřin.
- 28 - 9** **Příklad:** A1 dribluje 6 vteřin ve své zadní části hřiště, když dojde k oboustranné chybě:  
(a) V zadní části hřiště.

(b) V přední části hřiště.

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě, družstvo bude mít 2 vteřiny na přechod do přední části hřiště.
- (b) Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v přední části hřiště nejbližšímu místu, kde došlo k oboustranné chybě.

**28 - 10** **Příklad:** A1 dribluje s míčem po dobu 4 vteřin ve své zadní části hřiště, když B1 odrazí míč do zámezí v zadní části hřiště družstva A.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště.

**28 - 11** **Ustanovení.** Jestliže je hra zastavena pro jakýkoli důvod, který není spojený s žádným družstvem a jestliže by podle posouzení rozhodčího bylo některé z družstev postaveno do nevýhody, bude období 8 vteřin pokračovat od okamžiku přerušení.

**28 - 12** **Příklad:** Když zbývá 0:25 do konce poslední čtvrtiny a skóre je A 72 – B 72, získá družstvo A kontrolu míče. A1 dribluje čtyři vteřiny ve své zadní části hřiště, když je hra rozhodčími zastavena pro:

- (a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
- (b) Vhození láhve na hřiště.
- (c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, družstvo bude mít 4 vteřiny na přechod do přední části hřiště. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, jestliže by družstvo A mělo nových 8 vteřin.

**28 - 13** **Ustanovení.** Po přestupku 8 vteřin je místo pro vhazování určeno místem, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku.

**28 - 14** **Příklad:** Období 8 vteřin družstvu A vyprší a přestupek je zapískán, když:

- (a) Má družstvo A míč pod kontrolou ve své zadní části hřiště.
- (b) Je míč ve vzduchu při přihrávce A1 ze zadní části do své přední části hřiště.

**Výklad:** Vhazování družstvem B bude provedeno v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin, a v místě nejbližšímu:

- (a) Místu, kde se nacházel míč, když došlo k přestupku 8 vteřin, kromě místa přímo za deskou.
- (b) Středové čáře.

## Čl. 29/50 24 VTEŘIN

**29/50 - 1 Ustanovení.** Při pokusu o hod na koš z pole blízko konce limitu pro hod na koš zazní signál hodin hodů na koš, když je míč ve vzduchu. Když míč mine obroučku, dojde k přestupku, ledaže soupeř získá okamžitou a jasnou kontrolu míče. Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí nejbližší místu, kde byla rozhodčími hra zastavena, ne však přímo za deskou.

**29/50 - 2 Příklad:** Míč je ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodů na koš. Míč se dotkne desky a pak se kutálí na podlaze, kde se ho dotkne B1, následně A2 a nakonec ho získá pod kontrolu hráč B1.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin družstva A. Střela hráče A1 minula obroučku a poté nenastala okamžitá a jasná kontrola míče družstvem B.

**29/50 - 3 Příklad:** Při hodu na koš z pole hráčem A1 se míč dotkne desky, ale mine obroučku. Při doskakování je míč tečován, ale ne kontrolován hráčem B1, následně A2 získává kontrolu míče. V tomto momentě zazní signál hodin hodů na koš.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Hodiny hodů na koš pokračují v měření, když střela mine obroučku a míč je znovu pod kontrolou hráčem družstva A.

**29/50 - 4 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš A1 hází na koš z pole. Střela je dovoleně blokována hráčem B1 a pak zazní signál hodin hodů na koš. Po tomto signálu B1 fauluje A1.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Osobní chyba hráče B1 na A1 je zanedbána s výjimkou nesportovní nebo diskvalifikující chyby.

**29/50 - 5 Příklad:** Míč je ve vzduchu při hodu na koš z pole hráčem A1, když zazní signál hodin hodů na koš. Míč mine obroučku, poté je okamžitě odpískán držený míč mezi hráči A2 a B2.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**29/50 - 6 Příklad:** Míč je ve vzduchu po střele hráče A1, když zazní signál hodin hodů na koš. Míč mine obroučku a poté se dotkne hráče B1, který stojí na hřišti, a od něj se odrazí do zámezí.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Družstvo B nezískalo okamžitou a jasnou kontrolu míče.

**29/50 - 7 Ustanovení.** Pokud zazní signál hodin hodů na koš v situaci, kdy podle mínění rozhodčích získá soupeř okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

**29/50 - 8 Příklad:** Na konci limitu pro hod na koš hráč A2 nechytne přihrávku od hráče A1 (oba jsou v přední části) a míč se kutálí do zadní části hřiště družstva A. Před tím, než hráč B1 získá kontrolu míče a má volnou cestu do koše, zazní signál hodin hodů na koš.

**Výklad:** Pokud hráč B1 získá okamžitou a jasnou kontrolu míče, signál bude zanedbán a hra bude pokračovat.

**29/50 - 9 Ustanovení.** Jestliže družstvo, které mělo kontrolu míče a je oprávněno pro následné vhazování podle pravidla o alternativním držení, pak má pouze zbývající čas na hodinách hodů na koš v momentě, kdy nastala situace rozskoku.

**29/50 - 10 Příklad:** Družstvo A kontroluje míč v přední části hřiště, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodů na koš a když dojde k drženému míči. Podle pravidla o alternativním držení míče je k vhazování oprávněno:

- (a) Družstvo A
- (b) Družstvo B

**Výklad:**

- (a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodů na koš.
- (b) Družstvo B bude mít nových 24 vteřin.

**29/50 - 11 Příklad:** Družstvo A kontroluje míč v přední části hřiště, když zbývá 10 vteřin na hodinách hodů na koš a když jde míč do zámezí. Rozhodčí se nemohou shodnout, který z hráčů A1 nebo B1 se dotkl míče jako poslední před tím, než šel míč do zámezí. Je odpískána situace rozskoku a podle pravidla o alternativním držení míče vhadzuje:

- (a) Družstvo A
- (b) Družstvo B

**Výklad:**

- (a) Družstvo A bude mít pouze zbývajících 10 vteřin na hodinách hodů na koš.
- (b) Družstvo B musí mít nových 24 vteřin.

**29/50 - 12 Ustanovení.** Pokud je rozhodčím hra přerušena pro chybu nebo přestupek (ne pro „míč v zámezí“), kterého se dopustilo družstvo, které nemá míč pod kontrolou, a vhadzování je přiznáno stejnému družstvu, které mělo před tím kontrolu míče v jeho přední části hřiště, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny následovně:

- Jestliže je na hodinách hodů na koš 14 nebo více vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš nebudou znovu nastaveny, ale budou pokračovat v měření od času, kde byly zastaveny.
- Jestliže je na hodinách hodů na koš 13 nebo méně vteřin v okamžiku, kdy byla hra zastavena, hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 13 Příklad:** Od hráče B1 jde míč do zámezí v přední části hřiště družstva A. Hodiny hodů na koš ukazují 8 vteřin.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 8 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 14 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem v přední části hřiště a je faulován hráčem B1. Je to druhý faul družstva B v této čtvrtině. Hodiny hodů na koš ukazují 3 vteřiny.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 15 Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště a 4 vteřiny zbývají na hodinách hodů na koš, když:

- (a) A1
- (b) B1

je zraněn a rozhodčí přeruší hru.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat:

- (a) 4 vteřiny
- (b) 14 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 16 Příklad:** Hráč A1 hází na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána oboustranná chyba se stejnými tresty hráčům A2 a B2, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin. Míč mine obroučku. Družstvo A je oprávněno k vhadzování podle pravidla o alternativním držení míče.

**Výklad:** Družstvu A bude zbývat 6 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 17 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem, když je odpískána technická chyba hráči B1 a následně technická chyba trenérovi družstva A, na hodinách hodů na koš zbývá 5 vteřin.

**Výklad:** Po zrušení stejných trestů bude hra znovu zahájena vhadzováním družstva A a družstvu A bude zbývat 5 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 18 Příklad:** Když zbývá:

- (a) 16 vteřin

(b) 12 vteřin  
na hodinách hodů na koš, přihrává A1 míč hráči A2 ve své přední části hřiště a hráč B1 ve své zadní části hřiště do míče úmyslně kopne nohou nebo míč udeří pěstiti.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek družstva B. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

- (a) 16 vteřin.
- (b) 14 vteřin.

**29/50 - 19 Příklad:** Během vhození ze zámezí v průběhu třetí čtvrtiny hráčem A1 dá hráč B1 ve své zadní části hřiště své ruce přes hraniční čáru a blokuje přihrávku hráče A1, když zbývá:

- (a) 19 vteřin
- (b) 11 vteřin

na hodinách hodů na koš.

**Výklad:** V obou případech se jedná o přestupek hráče B1. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

- (a) 19 vteřin.
- (b) 14 vteřin.

**29/50 - 20 Příklad:** Hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště, když se hráč B2 dopustí nesportovní chyby na hráče A1, na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin.

**Výklad:** Bez ohledu na to, zda trestné hody byly úspěšné či nikoliv, družstvu A bude přiznáno vhození ze zámezí na čáře pro vhození v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Stejný výklad platí pro diskvalifikující chybu.

**29/50 - 21 Ustanovení.** Pokud je hra zastavena rozhodčími pro jakýkoliv oprávněný důvod bez spojení s některým družstvem a pokud dle mínění rozhodčích by byl soupeř vystaven do nevýhody, hodiny hodů na koš budou pokračovat v měření od času, kdy byly zastaveny.

**29/50 - 22 Příklad:** Když hodiny hry ukazují 0:25 na konci čtvrté čtvrtiny za stavu A 72 - B 72, získá družstvo A kontrolu míče ve své přední části hřiště. A1 dribluje s míčem po dobu 20 vteřin, nyní je hra zastavena rozhodčími pro:

- (a) Hodiny hry nebo hodiny hodů na koš omylem neběžely nebo nebyly spuštěny.
- (b) Vhození láhve na hřiště.
- (c) Hodiny hodů na koš byly omylem znovu nastaveny.

**Výklad:** Ve všech případech bude hra znovu zahájena vhozením družstva A, které bude mít k dispozici pouze 4 vteřiny na hodinách hodů na koš. Družstvo B by bylo postaveno do nevýhody, pokud by hra pokračovala a na hodinách hodů na koš by bylo nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 23 Příklad:** Po hodů na koš z pole hráčem A1 se míč odrazí od obroučky a následně je kontrolován hráčem A2. O 9 vteřin později omylem zazní signál hodin hodů na koš. Rozhodčí přeruší hru.

**Výklad:** Družstvo A, které má kontrolu míče, by bylo postaveno do nevýhody, pokud by toto bylo posouzeno jako přestupek 24 vteřin. Po konzultaci s komisařem a operátorem hodin hodů na koš bude hra pokračovat vhozením družstva A, které bude mít k dispozici 5 vteřin z limitu pro hod na koš.

**29/50 - 24 Příklad:** Když zbývají 4 vteřiny na hodinách hodů na koš, A1 hází na koš z pole. Míč mine obroučku a operátor hodin hodů na koš omylem znovu nastaví hodiny hodů na koš. A2 doskočí míč a po nějaké době dosáhne A3 koše ze hry. Nyní rozhodčí omyl objeví.

**Výklad:** Rozhodčí (po konzultaci s komisařem, pokud je přítomen) určí, zda se míč dotkl obroučky při hodů na koš hráče A1 nebo ne. Pokud ano, rozhodnou poté, zda míč opustil ruku házejícího hráče A3 před tím, než měl zaznít signál hodin hodů na koš, pokud by hodiny nebyly znovu nastaveny. Pokud ano, koš bude uznán. Pokud ne, došlo k přestupku 24 vteřin a koš hráče A3 nebude uznán.

**29/50 - 25** **Ustanovení.** Jestliže je útočícímu družstvu přiznáno vhazování po nesportovní nebo diskvalifikační chybě, bude vhazování vždy provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště a hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 26** **Příklad:** Když hodiny hry ukazují 1:12 na konci čtvrté čtvrtiny, dribluje A1 s míčem ve své přední části hřiště a na hodinách hodů na koš zbývá 6 vteřin, když se B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Po provedení prvního trestného hodů A1 žádá jedno z družstev oddechový čas.

**Výklad:** A1 provede druhý trestný hod bez doskakujících hráčů. Po oddechovém čase bude hra znovu zahájen vhazováním družstva A na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 27** **Ustanovení.** Jestliže je hozeno na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči v jeho zadní části hřiště, budou hodiny hodů na koš znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 28** **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 17 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš bude uznán.

Ve všech případech bude míč přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 29** **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodů na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš bude uznán

Ve všech případech bude míč přidělen družstvu A k vhazování ze zámezí nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 30** **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2. Je to druhý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán.

Ve všech třech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a míč bude přiznán družstvu A k vhazování v místě nejbližší místu, kde došlo k faulu, a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 31 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Když je míč ve vzduchu a když na hodinách hodu na koš zbývá 10 vteřin, je odpískán faul obránci B2 na hráče A2. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš A1 bude uznán

Ve všech třech případech budou přiznány 2 trestné hody hráči A2.

**29/50 - 32 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš a poté je odpískán faul bránícímu hráči B2 na hráče A2. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Míč:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Se odrazí od obroučky, ale nespadne do koše.
- (c) Mine obroučku.

**Výklad:**

- (a) Koš hráče A1 bude uznán.

Ve všech třech případech nedošlo k přestupku 24 vteřin a 2 trestné hody budou přiznány hráči A2.

**29/50 - 33 Ustanovení.** Kdykoli se míč dotkne obroučky soupeřova koše, hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, pokud družstvo, které získá kontrolu míče, je stejné jako družstvo, které mělo kontrolu míče před dotekem míče obroučky.

**29/50 - 34 Příklad:** Při přihrávce A1 na hráče A2 se míče dotkne hráč B2 a poté se míč dotkne obroučky. Následně získá kontrolu míče hráč A3.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 35 Příklad:** A1 hodí na koš z pole, když zbývají:

- (a) 4 vteřiny
- (b) 20 vteřin

na hodinách hodu na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a hráč A2 získá kontrolu míče.

**Výklad:** V obou případech budou hodiny hodu na koš nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 36 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se dotkne míče a poté získá hráč A2 kontrolu míče.

**Výklad:** Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kdekoli na hřišti kontrolu míče.

**29/50 - 37 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí. Hodiny hodu na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, bez ohledu na to, kde bude vhažování provedeno.

**29/50 - 38 Příklad:** Když hodiny hodu na koš ukazují 4 vteřiny, hodí A1 míč směrem k obroučce, aby byly hodiny hodu na koš znovu nastaveny. Míč se dotkne obroučky. B1 se poté dotkne míče, který se od něj odrazí do zámezí v zadní části hřiště družstva A.



**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí v jeho zadní části hřiště. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 39 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky. A2 teče míč a poté získá hráč A3 kontrolu míče.

**Výklad:** Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče kdekoli na hřišti.

**29/50 - 40 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k faulu. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 41 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč spadne do koše a nyní fauluje hráč B2 hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Koš bude uznán. Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde přešel míč do zámezí. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 42 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a při doskoku dojde k drženému míči mezi hráči A2 a B2. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A nejbližší místu, kde došlo k drženému míči. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 43 Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč uvízne mezi obroučkou a deskou. Šipka alternativního držení ukazuje pro družstvo A. Na hodinách hodů na koš zbývá 8 vteřin.

**Výklad:** Hra bude zahájena vhažováním pro družstvo A za koncovou čarou, mimo desku. Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin.

**29/50 - 44 Příklad:** A1 v přední části hřiště přihrává míč na zasmečování do koše hráči A2. Hráč A2 míč mine a ten se dotkne obroučky. Hráč A3 poté získá kontrolu míče.

**Výklad:** Hodiny hodů na koš budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A3 získá kontrolu míče. Pokud se hráč A3 dotkne míče ve své zadní části hřiště, jedná se o nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště.

**29/50 - 45 Příklad:** Střela hráče A1 se odrazí od obroučky. B1 vyskočí, ve vzduchu chytí míč a dopadne na zem. A2 vyrazí míč z rukou hráče B1 a míč chytí hráč A3.

**Výklad:** Družstvo B, které získalo kontrolu míče, je jiné než družstvo, které mělo míč pod kontrolou před tím, než se míč dotkl obroučky. Družstvo A bude mít k dispozici 24 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 46 Příklad:** A1 střílí na koš, když zbývá 6 vteřin na hodinách hodů na koš. Míč se dotkne obroučky, odrazí se a A2 získá kontrolu míče ve své zadní části hřiště. A2 je poté faulován hráčem B1. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v jeho zadní části hřiště, hodiny hodů na koš budou nastaveny na 24 vteřin.

**29/50 - 47 Ustanovení.** Kdykoli hodiny hry běží a družstvo získá novou kontrolu živého míče kdekoli v přední nebo zadní části hřiště, bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**29/50 - 48 Příklad:** Zatímco hodiny hry běží, družstvo A získá novou kontrolu míče na hřišti v:

- (a) Zadní části hřiště
- (b) Přední části hřiště

**Výklad:** V obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.

**29/50 - 49 Příklad:** Po vhažování družstva B získá hráč A1 okamžitou kontrolu míče na hřišti ve své:

- (a) Zadní části hřiště
- (b) Přední části hřiště

**Výklad:** V obou případech bude mít družstvo A na hodinách hodů na koš nových 24 vteřin.

**29/50 - 50 Ustanovení.** Jestliže je hra rozhodčími přerušena pro chybu nebo přestupek (včetně míče v zámezi) způsobené družstvem, které má míč pod kontrolou a míč je přiznán soupeři k vhažování v jeho přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 51 Příklad:** Hráč A1 v zadní části hřiště přihrává spoluhráči A2, který je také v zadní části hřiště. A2 míč nechytí a ten spadne do zámezi v zadní části hřiště.

**Výklad:** Družstvu B bude přiznáno vhažování v jeho přední části hřiště v místě, kde míč přešel do zámezi, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**29/50 - 52 Ustanovení.** Kdykoli družstvo získá kontrolu živého míče v přední nebo v zadní části hřiště a na hodinách hry zbývá 14 nebo méně vteřin, hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 53 Příklad:** Družstvu A je přiznána nová kontrola míče, když na hodinách hry zbývá 12 vteřin.

**Výklad:** Hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 54 Příklad:** Hodiny hry ukazují 18 vteřin do konce čtvrtiny a 3 vteřiny zbývají na hodinách hodů na koš, když hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

**Výklad:** Hra pokračuje vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště. Na hodinách hry je zobrazeno 18 vteřin do konce čtvrtiny a bude nastaveno 14 vteřin na hodinách hodů na koš.

**29/50 - 55 Příklad:** Hodiny hry ukazují 7 vteřin do konce čtvrtiny a 3 vteřiny zbývají na hodinách hodů na koš, když hráč B1 ve své zadní části hřiště úmyslně kopne do míče.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v jeho přední části hřiště. Na hodinách hry je zobrazeno 7 vteřin do konce čtvrtiny a hodiny hodů na koš budou vypnuty.

**29/50 - 56 Příklad:** Hodiny hry ukazují 23 vteřin do konce čtvrtiny, když družstvo A získá novou kontrolu míče. Když hodiny hry ukazují 19 vteřin, hráč A1 hodí na koš z pole. Míč se dotkne obroučky a hráč A2 míč doskočí.

**Výklad:** Hodiny hodů na koš nebyly spuštěny, když družstvo A získalo novou kontrolu míče. Nicméně budou znovu nastaveny na 14 vteřin, jakmile hráč A2 získá kontrolu míče, protože stále zbývá více než 14 vteřin na hodinách hry.

**29/50 - 57 Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, když hráč B1 úmyslně kopne do míče, nebo fauluje hráče A1 v zadní části hřiště družstva A. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Družstvu A zbývá 19 vteřin na hodinách hodů na koš. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Trenér družstva A může rozhodnout, že bude vhažování provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhažování provedeno na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhazování provedeno zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**29/50 - 58 Příklad:** Hodiny hry ukazují 30 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, když hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště. B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A, kde míč chytí hráč A2. B2 poté úmyslně kopne do míče nebo fauluje hráče A2. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Družstvu A zbývá 8 vteřin hodinách hodů na koš. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Trenér družstva A může rozhodnout, že bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhazování provedeno v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**29/50 - 59 Příklad:** Hodiny hry ukazují 58 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, A1 je faulován ve své zadní části hřiště hráčem B1. Družstvu A zbývá 19 vteřin na hodinách hodů na koš. Družstvu B je přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.

**29/50 - 60 Příklad:** Hodiny hry ukazují 30 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, když hráč A1 dribluje s míčem ve své zadní části hřiště, kde B1 odrazí míč do zámezí. Družstvu A zbývá 19 vteřin hodinách hodů na koš. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Trenér družstva A může rozhodnout, že bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

Jestliže se trenér rozhodne, že bude vhazování provedeno v zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 19 vteřin.

**29/50 - 61 Příklad:** Hodiny hry ukazují 30 vteřin do konce čtvrté čtvrtiny, když hráč A1 dribluje s míčem ve své přední části hřiště, B1 pak odrazí míč do zadní části hřiště družstva A, kde míč chytí hráč A2. Poté B2 odrazí míč do zámezí v zadní části hřiště družstva A. Družstvu A zbývá 8 vteřin hodinách hodů na koš. Družstvu A je přidělen oddechový čas.

**Výklad:** Trenér družstva A může rozhodnout, že bude vhazování provedeno na čáře pro vhazování v přední části hřiště nebo v zadní části hřiště. V obou případech bude mít družstvo na hodinách hodů na koš 8 vteřin.

**29/50 - 62 Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci druhé čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodů na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš. Míč se nedotkne obroučky a po dalších 1.2 vteřinách zazní signál hodin hry.

**Výklad:** Nejedná se o přestupek 24 vteřin. Rozhodčí nezapískal přestupek, protože vyčkával, zda družstvo B nezíská okamžitou kontrolu míče. Druhá čtvrtina bude ukončena.

**29/50 - 63 Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci druhé čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1 vteřina na hodinách hodů na koš, hráč A1 vystřelí. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodů na koš. Míč se nedotkne obroučky a rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když hodiny hry ukazují 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování na jeho koncové čáře, na hodinách hry bude 0.8 vteřiny.

**29/50 - 64 Příklad:** Když zbývá 25.2 vteřiny na hodinách hry na konci druhé čtvrtiny, získá družstvo A kontrolu míče. Když zbývá 1.2 vteřiny na hodinách hry, zazní signál hodin hodů na koš, zatímco má hráč A1 míč v rukou. Rozhodčí zapíská přestupek 24 vteřin, když na hodinách hry zbývá 0.8 vteřiny.

**Výklad:** Přestupek 24 vteřin. Míč bude přiznán družstvu B k vhazování v místě nejbližší tomu, kde byla hra zastavena, na hodinách hry bude nastaveno 1.2 vteřiny.

**29/50 - 65 Příklad:** Během třetí čtvrtiny je družstvu A přiznáno vhazování v zadní části hřiště. Když vhazující hráč A1 drží míč, dá obránce B1 svoje ruce přes rovinu hraniční čáry.

**Výklad:** Přestupek B1. Vhazování A1 se bude opakovat. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš 24 vteřin.

**29/50 - 66 Příklad:** Během třetí čtvrtiny je družstvu A přiznáno vhazování v přední části hřiště. Když vhazující hráč A1 drží míč, dá obránce B1 svoje ruce přes rovinu hraniční čáry. Na hodinách hodů na koš je:

- (a) 7 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

**Výklad:** Přestupek B1. Vhazování A1 se bude opakovat. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš:

- (a) 14 vteřin.
- (b) 17 vteřin.

## ČI. 30 ZAHRÁNÍ MÍČE DO ZADNÍ ČÁSTI HŘIŠTĚ

**30 - 1** **Ustanovení.** Zatímco je hráč ve vzduchu, zachovává si stejné postavení vzhledem k podlaze, kde se naposled dotýkal podlahy před vyskočením do vzduchu. Nicméně když hráč vyskočí do vzduchu ze své přední poloviny a získá kontrolu míče, zatímco je ve vzduchu, je prvním hráčem svého družstva, které získá novou kontrolu míče.

Pokud ho jeho setrvačnost vrátí do jeho zadní poloviny, není schopen se vyhnout dopadu s míčem do své zadní poloviny. A proto jestliže je hráč ve vzduchu a získá novou kontrolu míče družstva, tak postavení hráče vzhledem k přední/zadní části hřiště nebude určeno do té doby, než se hráč vrátí oběma nohama na podlahu.

**30 - 2** **Příklad:** Hráč A1 se ve své zadní části hřiště pokouší o přihrávku do rychlého protiútoky hráči A2 v přední části hřiště. Hráč B1 ve své přední části hřiště vyskočí, a zatímco je ve vzduchu, zachytí přihrávku a následně dopadne:

- (a) Oběma nohama na zadní polovinu hřiště družstva B.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku. Hráč B1 získal novou kontrolu míče družstva B ve vzduchu a jeho postavení vzhledem k přední nebo zadní části hřiště nebylo určeno až do okamžiku, kdy se hráč vrátil oběma nohama na podlahu. Ve všech případech dopadl hráč B1 na svou zadní část hřiště v souladu s pravidly.

**30 - 3** **Příklad:** Během zahajovacího rozskoku mezi hráči A1 a B1 je míč dovoleně udeřen, když hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama do své zadní poloviny.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru, poté dribluje nebo přihraje míč do zadní poloviny.

**Výklad:** Nedošlo k přestupku. Hráč A2 získal novou kontrolu míče družstva A ve vzduchu. Ve všech případech dopadl hráč A2 na svou zadní polovinu v souladu s pravidly.

**30 - 4** **Příklad:** Hráč A1 vhazuje ze zámezí ve své přední části hřiště a pokouší se přihrát míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, chytne míč, zatímco je ve vzduchu, a vrátí se na podlahu:

- (a) Oběma nohama do své zadní části hřiště.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče při vhažování v přední části hřiště ještě před tím, než hráč A2 chytí míč ve vzduchu a dopadl do své zadní části hřiště. Ve všech případech se hráč A2 dopustil přestupku zahrání míče do zadní části hřiště.

**30 - 5** **Příklad:** Hráč A1 stojí obkročmo na středové čáře při vhažování na začátku druhé čtvrtiny a přihrává míč hráči A2. Hráč A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama do své zadní části hřiště.
- (b) Obkročmo nad středovou čáru.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru a pak dribluje nebo přihraje míč do zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva A. Hráč A1 získal kontrolu míče družstva. Hráč A2 vyskočením ze své přední části hřiště a chycením míče ve vzduchu získal kontrolu

míče družstvem A v přední části hřiště. Ve všech případech se hráč A2 dopadem na podlahu dopustil přestupku zahrání míče do zadní části hřiště.

- 30 - 6** **Příklad:** Hráč A1, který vhazuje míč ze zámezí ve své zadní části hřiště, přihrává míč hráči A2 v jeho přední části hřiště. Hráč B1 se odráží ze své přední poloviny, chytá míč, zatímco je ve vzduchu, a před tím, než dopadne do své zadní poloviny, přihrává míč hráči B2, který stojí v jeho zadní části hřiště.

**Výklad:** Přestupek družstva B zahrání míče do zadní části hřiště.

- 30 - 7** **Ustanovení.** Živý míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části hřiště, jestliže hráč družstva A v přední části hřiště způsobí, že se míč dotkne zadní části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině hřiště. Nicméně je dovolené, když hráč družstva A v zadní polovině hřiště způsobí, že se míč dotkne přední části hřiště, a poté se jakýkoli hráč družstva A dotkne první míče v přední nebo v zadní polovině.

- 30 - 8** **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihrává míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v přední polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne zadní poloviny hřiště před tím, než se dotkne hráče A2.

**Výklad:** Přestupek družstva A zahrání míče do zadní části hřiště.

- 30 - 9** **Příklad:** A1 a A2 stojí oba ve své přední části hřiště s nohama nedaleko středové čáry. A1 přihrává míč o zem hráči A2 tak, že se míč dotkne nejprve zadní části hřiště a následně přední části hřiště předtím, než ho chytne hráč A2.

**Výklad:** Přestupek družstva A nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště.

- 30 - 10** **Příklad:** A1 stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry a přihrává míč o zem spoluhráči A2, který také stojí oběma nohama v zadní polovině hřiště nedaleko středové čáry. Během přihrávky se míč dotkne přední poloviny hřiště před tím, než se dotkne hráče A2.

**Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne přední části hřiště. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.

- 30 - 11** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč směrem do přední části hřiště. Míč se odráží od rozhodčího, který stojí na hřišti obkročmo nad středovou čarou, a poté se ho dotkne hráč A2, který je stále ve své zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra. Žádný z hráčů družstva A nebyl s míčem ve své přední polovině hřiště. Nicméně protože míč byl zahrán do přední části hřiště, období 8 vteřin skončí, jakmile se míč dotkne rozhodčího. Nové období 8 vteřin začne, jakmile se hráč A2 v zadní části hřiště dotkne míče.

- 30 - 12** **Příklad:** Družstvo A má míč pod kontrolou ve své přední části hřiště, když se míče současně dotknou A1 a B1 a poté míč spadne do zadní části hřiště družstva A, kde se ho jako první dotkne A2.

**Výklad:** Družstvo A způsobilo nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště

- 30 - 13** **Příklad:** A1 dribluje ze své zadní části hřiště do přední. Zatímco má obě nohy zcela v přední části hřiště, stále dribluje v zadní části hřiště. Poté se míč odráží od jeho nohy do zadní části hřiště, kde s ním začne driblovat hráč A2.

**Výklad:** Dovolená hra, A1 neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

- 30 - 14** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2, který je v přední části hřiště. A2 se dotkne míče, který se vrátí k hráči A1, který je stále ve své zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra, A1 ještě neměl kontrolu míče ve své přední části hřiště.

**30 - 15** **Příklad:** Při vhažování v přední části hřiště A1 přihrává míč A2. A2 vyskočí nad středovou čáru, chytí míč, a dopadne tak, že má levou nohu v přední části hřiště a pravou stále ve vzduchu. Poté položí pravou nohu do své zadní části hřiště.

**Výklad:** A2 způsobí nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště, neboť vhažující A1 již má míč pod kontrolou v přední části hřiště družstva A.

**30 - 16** **Příklad:** A1 dribluje ve své přední části hřiště nedaleko středové čáry, když hráč B1 odrazí míč do zadní části hřiště družstva A. A1 s oběma nohama stále v přední části hřiště pokračuje v driblinku s míčem, který je v zadní části hřiště.

**Výklad:** Dovolená hra. Družstvo A nebylo poslední, které se dotklo míče ve své přední části hřiště. A1 může dokonce pokračovat v driblinku ve své zadní části hřiště s novým obdobím osmi vteřin.

**30 - 17** **Příklad:** A1 ve své zadní části hřiště přihrává míč hráči A2. A2 vyskočí ze své přední části hřiště, ve vzduchu chytí míč a dopadne:

- (a) Oběma nohama ve své zadní části hřiště.
- (b) Tak, že se dotýká středové čáry.
- (c) Obkročmo nad středovou čáru.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o přestupek družstva A nedovolené zahrání míče do zadní části hřiště. A2 získal kontrolu míče v přední části hřiště, když chytil ve vzduchu míč.

## ČI. 31 OVLIVNĚNÍ SMĚŘOVÁNÍ MÍČE KE KOŠI A SRÁŽENÍ MÍČE

**31 - 1** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během hodu na koš z pole nebo trestného hodu, pak se jedná o srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**31 - 2** **Příklad:** Hráč A1 hází poslední trestný hod a:  
(a) Před tím, než se míč dotkne obroučky, nebo  
(b) Poté, co se míč dotknul obroučky a má stále možnost padnout do koše, hráč B1 prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**Výklad:** Přestupek hráče B1, který nastal nedovoleným dotykem míče.

- (a) Hráči A1 bude přiznán 1 bod a technická chyba bude odpískána hráči B1.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod, ale technická chyba nebude odpískána hráči B1.

**31 - 3** **Ustanovení.** Když je míč nad úrovní obroučky během přihrávky nebo poté, co se míč už odrazil od obroučky, nastane srážení míče, jestliže hráč protáhne ruku košem zespodu a dotkne se míče.

**31 - 4** **Příklad:** Míč je nad úrovní obroučky po přihrávce hráče A1, když hráč B1 protáhne ruku košem a dotkne se míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče B1. Družstvu A budou přiděleny 2 nebo 3 body.

**31 - 5** **Ustanovení.** Následně po posledním neúspěšném trestném hodu a potom, co se dotkl míč obroučky, trestný hod mění svou hodnotu na dva body, když je dovoleně tečován kterýmkoliv hráčem před tím, než propadne košem.

**31 - 6** **Příklad:** Poslední trestný hod je proveden hráčem A1, míč se dotkl obroučky a odráží se nad rovinu koše, když hráč B1 se snaží odrazit míč mimo, ale míč spadne do koše.

**Výklad:** Protože míč byl zahrán dovoleně, trestný hod mění svou hodnotu a dva body jsou přiznány kapitánovi družstva A na hřišti.

**31 - 7** **Ustanovení.** Poté, co se míč dotkne obroučky při hodu na koš z pole, po posledním neúspěšném trestném hodu, nebo se míč dotkne obroučky poté, co zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo prodloužení a míč má stále možnost padnout do koše, je zapískán faul. Je přestupkem, jestliže se pak kterýkoli hráč dotkne míče.

**31 - 8** **Příklad:** Míč odrazí od obroučky při posledním trestném hodu A1. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2 (3. chyba družstva B ve čtvrtině). Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Oba tresty budou vzájemně zrušeny a hra bude znovu zahájena podle pravidla o alternativním držení míče na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na koncové čáře v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybě, kromě prostoru přímo za deskou.

**31 - 9** **Příklad:** Míč se odrazí od obroučky při posledním trestném hodu A1. Při doskoku je faulován hráč A2 hráčem B2 (5. chyba družstva B ve čtvrtině). Míč má stále možnost padnout do koše a dotkne se ho:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.



- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hráči A2 budou přiznány 2 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude po trestných hodech zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.
- (b) Hráči A1 bude přiznán 1 bod. Hráči A2 budou přiznány 2 trestné hody a hra bude poté pokračovat jako po normálních trestných hodech.

**31 - 10** **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč se odrazí od obroučky a má stále možnost padnout do koše, když zazní signál hodin hry. Poté se míče dotkne:

- (a) A2.
- (b) B2.

**Výklad:** Přestupek srážení míče.

- (a) Nebudou přiznány žádné body.
- (b) 2 nebo 3 body budou přiznány hráči A1.

**31 - 11** **Ustanovení.** Jestliže se při hodu na koš z pole hráč dotkne míče na jeho vzestupném letu, všechna omezení, vztahující se k ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče, budou aplikována.

**31 - 12** **Příklad:** A1 hodí na koš z pole. Míč je ve vzduchu tečován na jeho vzestupné dráze hráčem B2 (nebo A2). Následně na jeho sestupném letu do koše je míč tečován hráčem:

- (a) A3.
- (b) B3.

**Výklad:** Dotyk hráčů A2 nebo B2 s míčem na jeho vzestupné dráze je dovolen a nemění hodnotu střeleckého pokusu. Nicméně, dotyk míče na jeho sestupné dráze hráčem A3 nebo B3 je přestupek.

- (a) Míč je přidělen družstvu B ke vhadzování ze zámezí z prodloužené čáry trestného hodu.
- (b) 2 nebo 3 body jsou přiznány hráči A1.

**31 - 13** **Ustanovení.** Za srážení míče během pokusu o hod na koš z pole je považováno, když hráč rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo nebo způsobilo pád míče do koše.

**31 - 14** **Příklad:** Hráč A1 hodí na koš z pole za tři body těsně před koncem utkání. Ve chvíli, kdy je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hry oznamující konec utkání. Po tomto signálu hráč B1 rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo pádu míče do koše.

**Výklad:** I když zazní signál hodin hry oznamující konec utkání, míč zůstává živým a nastal přestupek srážení míče. 3 body jsou přiznány hráči A1.

**31 - 15** **Ustanovení.** Srážení míče nastává, když se během hodu na koš z pole obránce nebo útočník dotkne desky nebo koše, zatímco je míč v dotyku s obroučkou a má možnost padnout do koše.



**Obrázek 2** Míč v kontaktu s obroučkou

**31 - 16** **Příklad:** Po hodu na koš z pole hráčem A1 se míč odrazil od obroučky a znovu dopadne na obroučku. B1 se dotkne koše nebo desky, když je míč stále na obroučce.

**Výklad:** Přestupek B1. Pravidlo srážení míče se uplatňuje tak dlouho, dokud má míč možnost padnout do koše.

**31 - 17** **Příklad:** Hod na koš z pole hráče A1, který je na sestupné dráze a zcela nad rovinou obroučky, je současně tečován hráči A2 a B2. Míč poté:

- (a) Spadne do koše.
- (b) Nespadne do koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče obou hráčů A2 a B2. V obou případech nebudou přiznány žádné body. Jedná se o situaci rozeskoku.

**31 - 18** **Ustanovení.** Jestliže hráč uchopí koš, aby mohl hrát míčem, je to přestupek.

**31 - 19** **Příklad:** A1 vystřelí na koš za tři body. Míč se odrazí od obroučky, když:

- (a) A2 uchopí koš a dorazí míč do koše.
- (b) B1 uchopí koš a odrazí míč pryč od koše.

**Výklad:** Přestupek srážení míče A1 i B2.

- (a) Nebudou přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu.
- (b) Hráči A1 budou přiznány 3 body.

**31 - 20** **Ustanovení.** Jestliže se bránící hráč dotkne míče, který je v koši, je to přestupek.



**Obrázek 3** Míč v koši

**31 - 21** **Příklad:** A1 vystřelí na koš. Zatímco se míč kutálí po obroučce a jeho jakákoliv část je v rovině nebo pod rovinou obroučky, B1 se dotkne míče.

**Výklad:** Přestupek srážení míče hráče B1. Míč je v koši, jestliže je jakoukoliv částí v rovině nebo pod rovinou obroučky.

## ČI. 33 KONTAKT: OBECNÉ PRINCIPY

### 33.10 Území půlkruhu proti prorážení

**33 - 1** **Ustanovení.** Smyslem pravidla půlkruhu proti prorážení je nezvýhodňovat obránce, který zaujal pozici pod vlastním košem za účelem vedoucím k prorážení útočícího hráče, který má míč pod kontrolou a proniká do koše.

Pro použití pravidla půlkruhu proti prorážení platí následující kritéria:

- (a) Bránící hráč musí mít jednu nebo obě nohy v kontaktu s půlkruhem proti prorážení (obrázek 1). Čára půlkruhu proti prorážení **je** součástí území půlkruhu proti prorážení.
- (b) Útočící hráč musí jít do koše přes čáru půlkruhu proti prorážení a musí se pokusit o hod na koš nebo přihrávku, zatímco je ve vzduchu.

Pravidlo půlkruhu proti prorážení **nebude** použito a jakýkoliv kontakt bude posuzován normálně, např. princip válce, princip prorážení/blokování:

- (a) Pro všechny situace, které nastanou mimo území půlkruhu proti prorážení, rovněž v situacích, které se vyvinou z prostoru mezi půlkruhem a koncovou čarou.
- (b) Pro všechny situace doskoku, kdy se po hodů na koš z pole míč odráží zpět a nastane kontaktní situace.
- (c) Pro jakékoliv nedovolené použití rukou, paží, nohou nebo těla, ať už obráncem, nebo útočníkem.

**33 - 2** **Příklad:** A1 začíná pokus o střelu z výskoku, který zahájí mimo území půlkruhu prorážení, a vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Bude použito pravidlo půlkruhu proti prorážení.

**33 - 3** **Příklad:** A1 dribluje podél koncové čáry a dostane se do prostoru za deskou, vyskočí vzhůru nebo dozadu a vrazí do B1, který zaujal dovolené obranné postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 vstoupil do území půlkruhu proti prorážení z prostoru přímo za deskou a její prodloužené pomyslné hrany.

**33 - 4** **Příklad:** Míč se odráží od obroučky po hodů na koš z pole A1. A2 vyskočí do vzduchu, chytne míč a pak vrazí do B1, který je v dovoleném obranném postavení a je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Prorážení hráče A2. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito.

**33 - 5** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Místo dokončení střelby na koš A1 přihrává míč A2, který ho přímo následuje. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení. V tu samou dobu A2, který má míč v rukou, jde přímo do koše, aby dal koš.

**Výklad:** Prorážení hráče A1. Pravidlo půlkruhu proti prorážení nebude použito. A1 nedovoleně použil své tělo k vyčištění cesty do koše pro A2.

**33 - 6** **Příklad:** A1 najíždí do koše a začal hod na koš. Zatímco je stále ve vzduchu, místo dokončení hodů na koš A1 přihrává míč A2, který stojí v rohu hřiště. A1 poté vrazí do B1, který je v kontaktu s půlkruhem proti prorážení.

**Výklad:** Dovolená hra A1. Pravidlo vztahující se k půlkruhu proti prorážení bude použito.



Obrázek 4 Postavení hráče uvnitř/vně území půlkruhu proti prorážení

## ČI. 35 OBOUSTRANNÁ CHYBA

35 - 1 **Ustanovení.** Aby mohly být dvě chyby považovány za oboustrannou chybu, musí být za obě chyby stejné tresty.

35 - 2 **Příklad:** Družstvo A má dvě chyby družstva a družstvo B tři chyby družstva ve čtvrtině. Driblující hráč A1 a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Protože jsou tresty za obě chyby stejné, jedná se o oboustrannou chybu. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A nejbližší místu, kde k oboustranné chybě došlo.

35 - 3 **Příklad:** Družstvo A má pět chyb družstva a družstvo B dvě chyby družstva ve čtvrtině. Driblující hráč A1 a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Protože jsou tresty za obě chyby stejné (držení míče družstvu B za útočný faul A1, držení míče družstvu A za obraný faul B1), jedná se o oboustrannou chybu. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A nejbližší místu, kde k oboustranné chybě došlo.

35 - 4 **Příklad:** Družstvo A má dvě chyby družstva a družstvo B pět chyb družstva ve čtvrtině. Driblující hráč A1 a obránce B1 se dopustí chyby jeden proti druhému přibližně ve stejném okamžiku.

**Výklad:** Tresty za obě chyby nejsou stejné, nejedná se o oboustrannou chybu. Chyba hráče A1 má být potrestána vhadzováním družstva B. Chyba hráče B1 má být potrestána dvěma trestnými hody pro hráče A1. Rozhodčí použijí článek „Zvláštní situace“ a rozhodnou, ke které chybě došlo dříve.

V případě, že chyba hráče B1 nastala jako první, A1 bude házet dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde došlo k těmto chybám.

V případě, že chyba hráče A1 nastala jako první, vhadzování družstvem B bude zrušeno. A1 provede dva trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.

35 - 5 **Příklad:** Družstvo A má dvě chyby družstva a družstvo B tři chyby družstva ve čtvrtině. Když:

- (a) Při souboji o pozici do sebe A1 a B1 vzájemně strčí, zatímco má družstvo A míč pod kontrolou.
- (b) Při doskoku se vzájemně strkají hráči A1 a B1.
- (c) Při čekání na přihrávku od spoluhráče A2 se hráči A1 a B1 vzájemně strkají.

**Výklad:** Ve všech případech se jedná o oboustrannou chybu. Hra bude zahájena takto:

- (a), a (c) Vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde došlo k chybám.
- (b) Vhadzováním podle alternativního držení míče.

## ČI. 36 TECHNICKÁ CHYBA

**36 - 1** **Ustanovení.** Je-li uděleno varování hráči kvůli akci nebo chování, které při opakování mohou vést k udělení technické chyby, pak toto varování musí být také oznámeno trenérovi družstva a týká se všech členů družstva a všech podobných činů pro zbytek utkání. Varování musí být sděleno pouze tehdy, když se míč stane mrtvým a hodiny hry stojí.

**36 - 2** **Příklad:** Člen týmu A je varován pro:  
(a) Zasahování do vhadzování.  
(b) Jeho chování.  
(c) Jakékoli další činy, které, pokud by se opakovaly, mohou vést k udělení technické chyby.

**Výklad:** Varování musí být oznámeno také trenérovi družstva A a bude platné pro všechny členy tohoto družstva a podobné činy po zbytek utkání.

**36 - 3** **Ustanovení.** Když hráč hází na koš, soupeři nesmí být dovoleno rušit házejícího svými akcemi jako například dávat ruku (ruce) blízko očí házejícího hráče, hlasitě křičet, dupat nohama nebo tlesknout rukama v blízkosti házejícího hráče. Výsledkem toho může být udělení technické chyby, pokud je tímto házející hráč postaven do nevýhody, nebo může být uděleno varování, pokud házející hráč nebyl postaven do nevýhody.

**36 - 4** **Příklad:** A1 hází na koš z pole, když se B1 pokouší rozptýlit střelce A1 hlasitým křikem nebo zadupáním nohama na podlahu.

Hod na koš je:

- (a) Úspěšný.
- (b) Neúspěšný.

**Výklad:**

- (a) Koš hráče A1 platí. Hráč B1 bude varován, a to musí být oznámeno i trenérovi družstva B. Jestliže už byl dříve nějaký člen družstva B varován pro podobné chování, bude hráči B1 udělena technická chyba.
- (b) Hráči B1 je udělena technická chyba.

**36 - 5** **Ustanovení.** Když rozhodčí odhalí skutečnost, že na hřišti je více jak 5 hráčů jednoho družstva, chyba musí být opravena okamžitě, bez vystavení družstva soupeře do nevýhody.

Předpokládáme-li, že rozhodčí a rozhodčí u stolku vykonávají svou práci správně, jeden hráč musel vstoupit nebo zůstat na hřišti nedovoleně. Rozhodčí musí proto nařídít jednomu hráči okamžitě opustit hřiště a udělit technickou chybu trenérovi družstva (označení „B<sub>1</sub>“). Trenér je zodpovědný zajistit, že střídání je správné a že střídáný hráč opustí hřiště okamžitě po vystřídání.

**36 - 6** **Příklad:** Při spuštěných hodinách hry je odhaleno, že družstvo A má na hřišti více jak 5 hráčů.

- (a) V době odhalení družstvo B (s pěti hráči) má míč pod kontrolou.
- (b) V době odhalení družstvo A (s více jak pěti hráči) má míč pod kontrolou.

**Výklad:**

- (a) Hra bude zastavena okamžitě, ledaže by bylo družstvo B postaveno do nevýhody.
- (b) Hra bude zastavena okamžitě.

V obou případech hráč, který vstoupil (nebo zůstal) do hry nedovoleně, musí opustit hru a technická chyba (označena „B<sub>1</sub>“) bude udělena trenérovi družstva A.

**36 - 7** **Ustanovení.** Po odhalení, že družstvo A hraje s více jak 5 hráči, je také odhaleno, že byly zaznamenány body nebo byl odpískán faul na hráče, který hrál nedovoleně.

Všechny zaznamenané body jsou platné a všechny odpískané osobní chyby tohoto hráče (nebo na tohoto hráče) musí být kvalifikovány jako osobní chyby hráče.

**36 - 8** **Příklad:** Zatímco hodiny hry jsou spuštěny, má družstvo A na hřišti 6 hráčů. To je rozhodčími zjištěno a hra je přerušena poté, co:

- (a) A1 se dopustí útočné chyby.
- (b) A1 vstřelí koš z pole.
- (c) B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš z pole.
- (d) Šestý hráč družstva A opustil hřiště.

**Výklad:**

- (a) Chyba hráče A1 bude zapsána jako osobní chyba.
- (b) Koš hráče A1 bude platit.
- (c) A1 bude mít k dispozici dva nebo tři trestné hody.

V případech (a), (b) a (c) musí šestý hráč opustit hřiště, a navíc bude udělena technická chyba trenérovi A, zapsána jako „B<sub>1</sub>“.

- (d) Technická chyba bude udělena trenérovi A, zapsána jako „B<sub>1</sub>“.

**36 - 9** **Ustanovení.** Do hry se znovu vrátí hráč, který se již dopustil své páté osobní chyby, po které byl informován, že již nadále není oprávněn účastnit se hry. Jeho nedovolená účast ve hře musí být potrestána ihned po odhalení, avšak bez vystavení soupeře do nevýhody.

**36 - 10** **Příklad:** Poté, co se dopustil své páté osobní chyby, bylo hráči B1 oznámeno, že již není nadále oprávněn účastnit se hry. Později B1 znovu vstoupí do hry jako náhradník. Nedovolená účast hráče B1 ve hře je odhalena:

- (a) Před tím, než se míč stal živým pro znovu zahájení hry.
- nebo:

- (b) Poté, co se míč stal živým a když mělo kontrolu míče družstvo A.
- (c) Poté, co se míč stal živým a když mělo kontrolu míče družstvo B.
- (d) Poté, co se míč stal znovu mrtvým po návratu hráče B1 do hry.

**Výklad:**

- (a) Hráč B1 musí být okamžitě stažen ze hry. Technická chyba bude udělena trenérovi (zapsána jako „B“).
- (b) Hra musí být zastavena okamžitě, pokud není družstvo A vystaveno do nevýhody. Hráč B1 musí být stažen ze hry a technická chyba bude udělena trenérovi (zapsána jako „B“).
- (c) a (d) Hra musí být zastavena okamžitě. Hráč B1 musí být stažen ze hry a technická chyba musí být udělena trenérovi (zapsána jako „B<sub>1</sub>“).

**36 - 11** **Ustanovení.** Hráč poté, co mu bylo oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry pro pět osobních chyb, vstoupí opět do hry a střílí koš, dopustí se osobní chyby nebo je faulován soupeřem před tím, než byla odhalena jeho nedovolená účast ve hře. Všechny dosažené body platí a chyby, ke kterým došlo, budou považovány za chyby hráče.

**36 - 12** **Příklad:** Potom, co se dopustil páté chyby a bylo mu oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry, hráč A1 vstoupí znovu do hry. Nedovolená účast A1 byla odhalena potom, co:

- (a) A1 střílí koš.
- (b) A1 se dopustí osobní chyby.
- (c) A1 je faulován hráčem B1 při driblinku (pátá chyba družstva).

**Výklad:**

- (a) Koš, vstřelený hráčem A1, platí.
- (b) Chyba způsobená hráčem A1 je považována za chybu hráče a do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.

(c) Dva trestné hody budou přiznány náhradníkovi za hráče A1.  
Ve všech případech bude navíc udělena technická chyba trenérovi A (zapsána jako „B1“).

**36 - 13** **Ustanovení.** Jestliže hráči, který se dopustil své páté osobní chyby, **nebylo** oznámeno, že již není dále oprávněn účastnit se hry, a tento hráč zůstane (nebo se vrátí) do hry, pak musí být stažen ze hry ihned, jakmile je chyba odhalena, ale bez vystavení soupeře do nevýhody. Nebudou aplikovány tresty za nedovolenou účast hráče na hřišti. Jestliže hráč střílí koš ze hry, způsobí faul nebo je faulován soupeřem, pak koš bude platit a chyby budou považovány za osobní chyby hráčů.

**36 - 14** **Příklad:** A6 žádá střídání za A1. Následný mrtvý míč je výsledkem osobní chyby hráče A1 a A6 vchází do hry. Rozhodčí nestačili (zanedbali) oznámit, že to byla pátá chyba hráče A1. Později se A1 vrací do hry. Nedovolená účast hráče A1 je zjištěna poté, co byly spuštěny hodiny hry a:

- (a) Hráč A1 vstřelil koš.
- (b) Hráč A1 fauluje B1.
- (c) Hráč B1 fauluje A1 během neúspěšného hodu na koš.

**Výklad:**

Nebude udělen žádný trest za nedovolenou účast A1 ve hře. Hra musí být zastavena bez vystavení družstva B do nevýhody. A1 musí být okamžitě vystřídán.

- (a) Koš ze hry vstřelený hráčem A1 platí.
- (b) Osobní chyba, které se dopustil hráč A1, je považována za chybu hráče a je příslušně potrestána, do zápisu bude zapsána do políčka za pátou chybu tohoto hráče.
- (c) Náhradník hráče A1 bude provádět 2 nebo 3 trestné hody.

**36 - 15** **Příklad:** 10 minut před začátkem utkání je odpískána technická chyba hráči A1. Před začátkem utkání trenér družstva B určí k provedení trestného hodu hráče B1, který ale není v základní sestavě družstva B.

**Výklad:** Trestné hody musí provádět hráč označený v základní sestavě. Střídání nemůže být povoleno před tím, než budou spuštěny hodiny hry.

**36 - 16** **Ustanovení.** Kdykoli hráč předstírá faul, bude použit následující postup:

- Rozhodčí, aniž by přerušil hru, signalizuje předstírání faulu dvakrát zvednutím předloktí.
- Jakmile je hra přerušena, varování bude sděleno hráči a trenérovi tohoto družstva. Každé družstvo může být varováno nejvýše jednou.
- Při následujícím předstírání faulu kterýmkoli hráčem tohoto družstva bude udělena technická chyba. Toto platí také v případě, že hra nebyla přerušena a dřívější varování tak nebylo sděleno ani hráči ani trenérovi tohoto družstva.
- V případech předstírání faulu, aniž by došlo k jakémukoli kontaktu, může být technická chyba udělena bez varování.

**36 - 17** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Později v utkání A1 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče B1.

**Výklad:** Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči A1 dvakrát zvednutím předloktí. Za druhé předstírání faulu pádem na zem bude hráči A1 udělena technická chyba, přestože nebyla přerušena hra a varování tak nebylo sděleno ani jemu, ani trenérovi družstva A.

**36 - 18** **Příklad:** A1 dribluje a B1 ho brání. A1 udělá náhlý pohyb hlavou, aby si vynutil odpískání faulu hráče B1. Později v utkání B2 padá na zem, aby si vynutil odpískání faulu strčení hráče A2.



**Výklad:** Rozhodčí signalizuje první předstírání faulu hráči A1 a B2 dvakrát zvednutím předloktí. Při následujícím přerušení hry bude sděleno varování hráčům A1 a B2 a oběma trenérům.

**36 - 19** **Ustanovení.** Pokud hráč upadne na podlahu ve snaze předstírat faul a získat tak nespportovní výhodu tím, že bude protihráči nespravedlivě odpískána osobní chyba, nebo se snaží vytvořit nespportovní atmosféru mezi diváky proti rozhodčím, pak takové chování bude posuzováno jako nespportovní.

**36 - 20** **Příklad:** Hráč A1 směřuje ke koši, když bránící hráč B1 upadne pozadu na podlahu, aniž by mezi těmito hráči došlo ke kontaktu, nebo po tom, kdy došlo k zanedbatelnému kontaktu s hráčem A1, který nemohl způsobit teatrální projev hráče B1. Varování na tyto projevy bylo již hráčům družstva B uděleno prostřednictvím trenéra družstva B.

**Výklad:** Takové chování je zjevně nespportovní a narušuje hladký průběh utkání. Technická chyba musí být udělena hráči B1.

**36 - 21** **Ustanovení.** Vážná zranění mohou být způsobena, pokud je tolerováno nadměrné používání loktů, zejména v situacích spojených s doskakováním a s těsným bráněním hráčů. Jestliže při takové hře dojde ke kontaktu, může být odpískána osobní, nespportovní nebo dokonce diskvalifikující chyba. Pokud ke kontaktu nedojde, může být odpískána technická chyba.

**36 - 22** **Příklad:** A1 získá kontrolu míče při doskoku a dopadne na podlahu. Ihned potom je A1 těsně bráněn hráčem B1. Aniž by došlo ke kontaktu s B1, A1 nadměrně používá lokty ve snaze zastrašit B1 nebo aby získal dostatek místa pro pivotování, přihrávání nebo dribling.

**Výklad:** Hra hráče A1 neodpovídá duchu a záměru pravidel. Technická chyba může být udělena hráči A1.

**36 - 23** **Ustanovení.** Hráč bude diskvalifikován, jestliže jsou mu uděleny 2 technické chyby.

**36 - 24** **Příklad:** A1 se dopustí své první technické chyby během prvního poločasu za zavěšení na obroučku. Druhá technická chyba je mu udělena za nespportovní chování během druhého poločasu.

**Výklad:** A1 bude automaticky diskvalifikován a musí odejít do šatny svého družstva, kde zůstane do konce utkání, nebo, bude-li si to přát, opustí budovu. Tato druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí okamžitě upozornit rozhodčí, když se hráč dopustí druhé technické chyby a musí být diskvalifikován.

**36 - 25** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické chyby hráče po jeho páté chybě budou zaznamenány trenérovi jeho družstva jako technická chyba „B<sub>1</sub>“. Toto platí i tehdy, když je jedna z pěti chyb hráče technická chyba nebo nespportovní chyba. Vyloučený hráč není diskvalifikován do konce utkání a může zůstat v prostoru lavičky družstva.

**36 - 26** **Příklad:** B1 obdržel technickou chybu v první čtvrtině utkání. Ve čtvrté čtvrtině se hráč dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Poté po cestě k lavičce obdrží technickou chybu.

**Výklad:** V okamžiku, kdy se hráč dopustil páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli jeho další technické chyby budou zaznamenány trenérovi jeho družstva a zapsány jako „B<sub>1</sub>“. B1 není diskvalifikován do konce utkání. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba.

- 36 - 27** **Příklad:** B1 se dopustil nesportovní chyby ve třetí čtvrtině utkání. Ve čtvrté čtvrtině se hráč dopustí své páté osobní chyby. Je to třetí chyba družstva B ve čtvrtině. Poté po cestě k lavičce obdrží technickou chybu.
- Výklad:** V okamžiku, kdy se hráč dopustí páté osobní chyby, stává se vyloučeným hráčem. Jakékoli jeho další technické chyby budou zaznamenány trenérovi jeho družstva a zapsány jako „B<sub>1</sub>“. B1 není diskvalifikován do konce utkání. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba.
- 36 - 28** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a druhá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikující chyba.
- Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny. Diskvalifikující chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 29** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátá chyba hráče B1 a pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Po cestě k lavičce je mu udělena diskvalifikující chyba.
- Výklad:** B1 je diskvalifikován a musí odejít do šatny. Diskvalifikující chyba bude zapsána tomuto hráči jako „D“ a trenérovi družstva B jako „B<sub>2</sub>“. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Poté kterýkoli hráč družstva A provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 30** **Ustanovení.** Hráč bude diskvalifikován, jestliže se dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby.
- 36 - 31** **Příklad:** A1 obdržel technickou chybu v prvním poločase utkání za zdržování hry. Ve druhém poločase se tentýž hráč dopustí nesportovní chyby za tvrdý faul na hráče B1.
- Výklad:** Hráč A1 bude diskvalifikován. Nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 32** **Příklad:** A1 se dopustil nesportovní chyby v prvním poločase utkání za přerušení protiútoků útočícího družstva zbytečným kontaktem. Ve druhém poločase, zatímco A2 dribluje v zadní části hřiště, je odpískána technická chyba hráči A1 za předstírání faulu mimo míč.
- Výklad:** Hráč A1 bude diskvalifikován. Technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hráč dopustí jedné technické a jedné nesportovní chyby a má být automaticky diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba a se zbývajícím časem na hodinách hodů na koš.
- 36 - 33** **Ustanovení.** Hrající trenér bude diskvalifikován do konce utkání, jestliže se dopustí následující kombinace chyb:
- 2 technické chyby hráče.

- 2 nesportovní chyby hráče.
- 1 nesportovní a 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 1 technická chyba trenéra, zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, 1 technická chyba trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 1 nesportovní nebo 1 technická chyba hráče.
- 2 technické chyby trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“, a 1 nesportovní chyba nebo 1 technická chyba hráče.
- 2 technické chyby trenéra, zapsané jako „C<sub>1</sub>“.
- 1 technická chyba trenéra, zapsaná jako „C<sub>1</sub>“, a 2 technické chyby trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.
- 3 technické chyby trenéra, zapsané jako „B<sub>1</sub>“ nebo „B<sub>2</sub>“.

**36 - 34** **Příklad:** Hrající trenér A1 se dopustí jako hráč technické chyby v první čtvrtině utkání za předstírání faulu. Ve čtvrté čtvrtině, zatímco A2 dribluje, se A1 dopustí jako trenér technické chyby, zapsané jako „C<sub>1</sub>“, za svoje osobní nesportovní chování.

**Výklad:** Hrající trenér A1 bude diskvalifikován do konce utkání. Druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající trenér dopustí jedné technické chyby jako hráč a jedné technické chyby jako trenér a musí být diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.

**36 - 35** **Příklad:** Hrající trenér A1 se dopustí jako hráč nesportovní chyby v druhé čtvrtině utkání. Ve třetí čtvrtině je A1 jako trenérovi udělena technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“ za nesportovní chování fyzioterapeuta tohoto družstva. Ve čtvrté čtvrtině, když A2 dribluje s míčem, je mu jako trenérovi udělena za náhradníka A6 technická chyba zapsaná jako „B<sub>1</sub>“.

**Výklad:** Hrající trenér A1 bude diskvalifikován do konce utkání. Druhá technická chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající trenér dopustí jedné nesportovní chyby jako hráč a dvou technických chyb jako trenér za osoby na lavičce a musí být diskvalifikován. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš zbývající čas.

**36 - 36** **Příklad:** Hrající trenér A1 se dopustí jako trenér technické chyby zapsané jako „C<sub>1</sub>“ ve druhé čtvrtině utkání za svoje osobní nesportovní chování. Ve čtvrté čtvrtině se dopustí jako hráč nesportovní chyby za faul na hráče B1.

**Výklad:** Hrající trenér A1 bude diskvalifikován do konce utkání. Nesportovní chyba bude jedinou chybou, která bude potrestána, a žádné další tresty za diskvalifikaci nebudou uděleny. Zapisovatel musí ihned oznámit rozhodčím, jestliže se hrající trenér dopustí jedné technické chyby jako trenér a jedné nesportovní chyby jako hráč a musí být diskvalifikován. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

- 36 - 37** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš zbývá 21 vteřin. Hráč B1 obdrží technickou chybu.
- Výklad:** Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici nových 8 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště a na hodinách hodů na koš bude nastaveno 24 vteřin.
- 36 - 38** **Příklad:** Hráč A1 dribluje ve své zadní části hřiště, na hodinách hodů na koš zbývá 21 vteřin. Hráč A2 obdrží technickou chybu.
- Výklad:** Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít k dispozici 5 vteřin pro zahrání míče do přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 21 vteřin.
- 36 - 39** **Příklad:** Ve třetí čtvrtině je hráči B1 udělena nesportovní chyba za faul na hráče A2. Ve čtvrté čtvrtině hráč B1 fauluje hráče A1 při úspěšném hodu na koš. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se nejedná o nesportovní chybu. První rozhodčí se rozhodne použít IRS, během přezkoumávání situace je hráči B1 udělena technická chyba. Použití IRS následně prokáže, že se jednalo o nesportovní chybu hráče B1.
- Výklad:** B1 je automaticky diskvalifikován do konce utkání za svoji druhou nesportovní chybu. Technická chyba tak byla udělena diskvalifikovanému hráči a nemůže být zapsána ani jemu ani trenérovi družstva B a bude zanedbána. A1 provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.
- 36 - 40** **Ustanovení.** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v každém prodloužení, provádí se vhadzování ze zámezí a obránce brání vhadzujícího hráče, bude použit následující postup:
- Rozhodčí jako upozornění použije signál nedovoleného překročení hraniční čáry předtím, než podá míč vhadzujícímu hráči.
  - Jestliže tento obránce poté dá jakoukoli svoji část těla přes hraniční čáru, aby tak přerušil vhadzování, bude odpískána technická chyba bez dalšího varování
- Stejný postup bude použit také po úspěšném koši ze hry nebo úspěšném posledním trestném hodu, když míč není podáván vhadzujícímu hráči.
- 36 - 41** **Příklad:** Když zbývá 1:08 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a 11 vteřin na hodinách hodů na koš, A1 má míč v rukou k provedení vhadzování v přední části hřiště. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby zablokoval vhadzování A1.
- Výklad:** Protože rozhodčí upozornil obránce před podáním míče hráči A1, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš nastaveno 14 vteřin.
- 36 - 42** **Příklad:** Když zbývá 1:08 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a 21 vteřin na hodinách hodů na koš, A1 má míč v rukou k provedení vhadzování v zadní části hřiště. B1 dá své ruce přes hraniční čáru, aby zablokoval vhadzování A1.
- Výklad:** Protože rozhodčí upozornil obránce před podáním míče hráči A1, bude hráči B1 udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A v místě nejbližšímu

tomu, kde se nacházel míč, když byla zapískána technická chyba. Družstvo A bude mít na hodinách hodů na koš nastaveno 24 vteřin.

**36 - 43** **Ustanovení.** Když je odpískána technická chyba, trestný hod bude proveden okamžitě bez doskakujících hráčů. Po provedení trestného hodu bude hra znovu zahájena z místa nejbližšího tomu, kdes se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

**36 - 44** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 při hodu na koš za dva body. Před provedením trestných hodů je odpískána technická chyba hráči A2.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu hráče A2 bez doskakujících hráčů provede A1 dva trestné hody. Hra bude znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.

**36 - 45** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 při hodu na koš za dva body. Po provedení prvního trestného hodu je odpískána technická chyba hráči A2.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu hráče A2 bez doskakujících hráčů provede A1 druhý trestný hod. Hra bude znovu zahájena jako po normálních trestných hodech.

**36 - 46** **Příklad:** Během oddechového času je odpískána technická chyba hráči A1.

**Výklad:** Oddechový čas bude dokončen. Kterýmkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena pro udělení oddechového času.

**36 - 47** **Příklad:** A1 je v pokusu o hod na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána technická chyba hráči:

- (a) B1.
- (b) A2.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) Kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu B1,
- (b) Kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu A2,

Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.

Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče.

**36 - 48** **Příklad:** A1 je v pokusu o hod na koš z pole. Zatímco je míč ve vzduchu, je odpískána technická chyba lékaři družstva:

- (a) B.
- (b) A.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) Kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu lékaře družstva B,
- (b) Kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu lékaře družstva A,

Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.

Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena podle procesu alternativního držení míče.

**36 - 49** **Příklad:** A1 je v pokusu o hod na koš z pole, a zatímco má míč v rukou, je odpískána technická chyba hráči:

- (a) B1.
- (b) A2.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu B1:
- Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
- (b) kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu A2,
- Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

**36 - 50** **Příklad:** A1 je v pokusu o hod na koš z pole, a zatímco má míč v ruce, je odpískána technická chyba lékaři družstva:

- (a) B.  
(b) A.

**Výklad:** Po provedení trestného hodu:

- (a) Kterýmkoli hráčem družstva A za technickou chybu lékaře družstva B:
- Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš platí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B v místě kdekoli za koncovou čarou.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
- (b) Kterýmkoli hráčem družstva B za technickou chybu lékaře družstva A,
- Jestliže střela hráče A1 spadla do koše, koš neplatí. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.
  - Jestliže střela hráče A1 nespada do koše, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde se nacházel míč v okamžiku odpískání technické chyby.

**36 - 51** **Příklad:** Krátce po zaznění signálu pro konec první čtvrtiny je hráči A1 udělena technická chyba.

**Výklad:** Před začátkem druhé čtvrtiny kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Družstvo oprávněné k držení míče podle šipky alternativního vhazování zahájí druhou čtvrtinu na prodloužené středové čáře naproti stolku zapisovatele. Na hodinách hodu na koš bude 24 vteřin.

## Čl. 37 NESPORTOVNÍ CHYBA

- 37 - 1** **Ustanovení.** Jestliže hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině a každém prodloužení, míč je v zámezi pro vhažování a je stále v ruce rozhodčího, nebo už byl dán k dispozici hráči provádějícímu vhažování, pak, pokud nyní obránce způsobí kontakt s hráčem útočícího družstva na hřišti a bude zapískán faul, je to nesportovní chyba.
- 37 - 2** **Příklad:** Když zbývá 0:53 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a když má A1 míč k dispozici pro vhažování ze zámezi, B2 zapříčiní kontakt na hřišti proti A2 a je mu odpískán faul.
- Výklad:** B2 evidentně neměl snahu hrát míč a získal výhodu tím, že nedovolil, aby se rozběhly hodiny hry. Nesportovní chyba hráči B2 musí být odpískána bez předchozího varování. A2 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.
- 37 - 3** **Příklad:** Když zbývá 0:53 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a když má A1 míč k dispozici pro vhažování ze zámezi, A2 zapříčiní kontakt na hřišti s B2 a je mu odpískán faul.
- Výklad:** A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba je zapískána A2, pokud se nejedná o tvrdý faul, který musí být zapískán jako nesportovní chyba. Družstvu B je přiznán míč ke vhažování ze zámezi z místa nejbližší tomu, kde byl odpískán faul.
- 37 - 4** **Ustanovení.** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení, poté, co míč už opustil ruce vhažujícího, se obránce pokusí zastavit nebo nenechat rozběhnout hodiny hry tím, že zapříčiní kontakt s útočícím hráčem, který právě dostává míč nebo ho již obdržel na hřišti. Jestliže je takový kontakt oprávněnou snahou hrát míč, musí být zapískán **okamžitě** jako osobní chyba, pokud se ale nejedná o tvrdý kontakt zapískaný jako nesportovní nebo diskvalifikující chyba.
- 37 - 5** **Příklad:** Když zbývá 1:02 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně B2 zapříčinil kontakt na hřišti s A2, na kterého šla přihrávka. Je odpískán faul B2.
- Výklad:** Osobní chyba musí být odpískána B2 okamžitě, ledaže se podle mínění rozhodčího nejednalo o oprávněnou snahu hrát míč, nebo byl tento faul tak tvrdý, že by musela být B2 zapískána nesportovní nebo diskvalifikační chyba. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A v místě nejbližší tomu, kde byla odpískána chyba.
- 37 - 6** **Příklad:** Když zbývá 1:02 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně A2 zapříčinil kontakt na hřišti s B2. Je odpískán faul A2.
- Výklad:** A2 nezískal výhodu tím, že se dopustil faulu. Osobní chyba musí být odpískána A2 **okamžitě**, pokud se nejedná o tvrdý kontakt. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde byla odpískána chyba.
- 37 - 7** **Příklad:** Když zbývá 1:02 na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině a skóre je A 83 – B 80, míč už opustil ruce vhažujícího hráče A1 a následně **v jiné části hřiště, než je prováděno vhažování**, B2 zapříčiní kontakt s A2. Je odpískán faul B2.
- Výklad:** B2 viditelně nemá snahu hrát míč a získá výhodu tím, že se nespustí hodiny hry. Nesportovní chyba hráči B2 musí být odpískána bez předchozího varování. A2 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva A na čáře pro vhažování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude 14 vteřin.

- 37 - 8** **Ustanovení.** Kontakt obránce na soupeře zezadu nebo z boku za účelem zastavení rychlého protiútoky, jestliže mezi útočícím hráčem a košem není žádný další obránce, bude posouzen jako nesportovní chyba pouze do chvíle, než útočník zahájí hod na koš. Nicméně jakýkoli kontakt bez snahy hrát míč nebo nadměrný kontakt může být zapískán jako nesportovní chyba kdykoli během zápasu.
- 37 - 9** **Příklad:** Když A1 dribluje v rychlém protiútoky směrem ke koši a mezi ním a košem není žádný obránce, způsobí B1 kontakt zezadu a je odpískán faul.  
**Výklad:** Nesportovní chyba.
- 37 - 10** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútoky má A1 míč v ruce před tím, než zahájí hod na koš, když B1 způsobí zezadu kontakt na jeho ruku:  
(a) Při pokusu o vypíchnutí míče.  
(b) Který je nadměrný.  
**Výklad:** V obou případech se jedná o nesportovní chybu.
- 37 - 11** **Příklad:** Při zakončení rychlého protiútoky A1 zahájí hod na koš a má míč v ruce, když B1 způsobí zezadu kontakt na jeho ruku:  
(a) Při pokusu o zablokování míče.  
(b) Který je nadměrný.  
**Výklad:**  
(a) Osobní chyba.  
(b) Nesportovní chyba.
- 37 - 12** **Ustanovení.** Poté, co se hráč dopustí své páté osobní chyby, stane se vyloučeným hráčem. Jakékoli další technické, nesportovní nebo diskvalifikující chyby budou příslušně potrestány.
- 37 - 13** **Příklad:** A1 se dopustil páté osobní chyby. Po cestě k lavičce strčí do hráče B1 a je mu odpískána nesportovní chyba.  
**Výklad:** A1 se stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chyba bude zapsána trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy byla zapískána nesportovní chyba A1.
- 37 - 14** **Příklad:** A1 se dopustil páté osobní chyby. Po cestě k lavičce verbálně urazí rozhodčího a je mu odpískána technická chyba.  
**Výklad:** A1 se stal vyloučeným hráčem. Jeho technická chyba bude zapsána trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B v místě nejbližší tomu, kde se nacházel míč v okamžiku, kdy byla zapískána nesportovní chyba A1.
- 37 - 15** **Příklad:** A1 se dopustil páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva ve čtvrtině. Po cestě k lavičce strčí do hráče B1 a je mu odpískána nesportovní chyba. B1 následně také strčí do A1 a je mu také udělena nesportovní chyba.  
**Výklad:** A1 se stal vyloučeným hráčem. Jeho nesportovní chyba bude zapsána trenérovi družstva A jako „B<sub>1</sub>“. Nesportovní chyba B1 bude zapsána tomuto hráči jako „U<sub>2</sub>“. Jakýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod, bez doskakujících hráčů. Náhradník za A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.



## ČI. 38 DISKVALIFIKUJÍCÍ CHYBA

**38 - 1** **Ustanovení.** Kterákoli diskvalifikovaná osoba není nadále členem družstva, trenérem, asistentem trenéra, náhradníkem, vyloučeným hráčem nebo osobou doprovázející družstvo. Proto nemůže být dále trestána za následné nesportovní chování.

**38 - 2** **Příklad:** A1 je diskvalifikován za hrubé nesportovní chování. Opustí hřiště a verbálně napadne rozhodčího.

**Výklad:** A1 je již diskvalifikován a nemůže být dále trestán za verbální napadení. První rozhodčí nebo komisař, pokud je přítomen, zašle zprávu popisující incident řídicímu orgánu soutěže.

**38 - 3** **Ustanovení.** Jestliže je hráč diskvalifikován za hrubé nesportovní chování nekontaktního charakteru, trest je stejný jako v případě kontaktní diskvalifikující chyby.

**38 - 4** **Příklad:** Jsou odpískány kroky hráči A1. Hráč A1 z frustrace verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se stal diskvalifikovaným hráčem. Diskvalifikující chyba bude zapsána jemu jako „D<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**38 - 5** **Ustanovení.** Jestliže je diskvalifikován asistent trenéra, náhradník, vyloučený hráč nebo osoba doprovázející a trenérovi je tak udělena technická chyba (zapsaná jako „B<sub>2</sub>“), trest bude stejný jako za jakoukoli jinou diskvalifikující chybu.

**38 - 6** **Příklad:** A1 se dopustí své páté osobní chyby. Je to druhá chyba družstva ve čtvrtině. Z frustrace poté verbálně napadne rozhodčího a je mu udělena diskvalifikující chyba.

**Výklad:** A1 se stal diskvalifikovaným hráčem. Chyba je zapsána trenérovi jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v přední části hřiště.

**38 - 7** **Ustanovení.** Diskvalifikující chyba zahrnuje jakékoli hrubé nesportovní chování hráče, trenéra, asistenta trenéra, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo. Diskvalifikující chyba může být udělena za chování:

- (a) Vůči členovi družstva soupeře, rozhodčímu, rozhodčímu u stolku nebo komisaři.
- (b) Vůči členovi vlastního družstva.
- (c) Za jakékoli úmyslné jednání směřující k poškození hracího vybavení.

**38 - 8** **Příklad:** Dojde-li k následujícím nesportovním akcím:

- (a) Ve třetí čtvrtině A1 na hřišti udeří spoluhráče A2.
- (b) A1 opustí hřiště a udeří diváka.
- (c) A6 v prostoru lavičky družstva udeří spoluhráče A7.
- (d) A6 udeří do stolku rozhodčích a poškodí ovládání zařízení hodin hodů na koš.

**Výklad:**

V případech (a) a (b) bude hráč A1 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána přímo jemu jako „D<sub>2</sub>“.

V případech (c) a (d) bude náhradník A6 diskvalifikován. Diskvalifikující chyba bude zapsána trenérovi jako „B<sub>2</sub>“.

Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na čáře pro vhažování v přední části hřiště, na hodinách hodů na koš bude 14 vteřin.

## ČI. 39 ŠARVÁTKY

**39 - 1** **Ustanovení.** Jestliže po šarvátce byly zrušeny všechny tresty, bude družstvu, které mělo míč pod kontrolou, když došlo k šarvátce, přiděleno vhadzování na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude mít družstvo k dispozici pouze čas, který zbyl na hodinách hodů na koš ve chvíli, kdy byla hra přerušena.

**39 - 2** **Příklad:** Družstvo A má držení míče pod dobu:

- (a) 20 vteřin,
- (b) 5 vteřin,

když nastane situace, která může vést k šarvátce. Rozhodčí diskvalifikovali 2 náhradníky z obou družstev, kteří opustili hranice území lavičky družstva.

**Výklad:** Družstvu A, které kontrolovalo míč před šarvátkou, je přiznáno vhadzování na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Na hodinách hodů na koš bude:

- (a) 4 vteřiny.
- (b) 19 vteřin.

**39 - 3** **Ustanovení.** Trenérovi bude udělena technická chyba za diskvalifikaci jeho osoby, asistenta trenéra (pokud jeden z nich nebo oba dva nepomohou rozhodčím obnovit pořádek), náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo za opuštění prostoru lavičky družstva během situace šarvátky. Technická chyba bude zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Trestem budou dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Navíc za každou diskvalifikující chybu budou trestem dva trestné hody a držení míče pro soupeře.

Pokud nejsou tresty proti oběma družstvům stejné, budou všechny zbývající tresty provedeny. V takovém případě bude hra po provedení trestů znovu zahájena na čáře pro vhadzování v přední části hřiště jako po jakékoli jiné diskvalifikující chybě. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 4** **Příklad:** V situaci šarvátky vstoupí náhradník A6 na hřiště, a je proto diskvalifikován.

**Výklad:** Trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 5** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a B6 vstoupí na hřiště, ale nezúčastní se šarvátky. A7 také vstoupí na hřiště a udeří hráče B1 do obličeje.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. A7 bude diskvalifikován, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. V zápise budou zbývající kolonky u A7 vyplněny „F“. A6 a B6 budou diskvalifikováni za vstup na hřiště během situace šarvátky. Trenérům družstva A a B bude udělena každému jedna technická chyba, v zápise zapsány jako „B<sub>c</sub>“, Zbývající kolonky v zápise u náhradníků A6 a B6 budou vyplněny písmenem „F“. Tresty za obě diskvalifikující a obě technické chyby budou vzájemně zrušeny. Náhradník za B1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodů na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 6** **Příklad:** A1 a B1 se vzájemně napadnou na hřišti. A6 a manažer družstva A vstoupí do hřiště a oba se aktivně zapojí do šarvátky.

**Výklad:** Hráči A1 a B1 budou diskvalifikováni, v zápise bude zapsáno jako „D<sub>c</sub>“. Tresty za obě diskvalifikující chyby (A1, B1) budou vzájemně zrušeny. Trenérovi družstva A bude udělena technická chyba zapsána jako „B<sub>2</sub>“. A6 bude diskvalifikován, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Zbývající kolonky v zápise u náhradníka A6 budou vyplněny

písmenem „F“. Manažer družstva A bude také diskvalifikován. Jeho diskvalifikace bude zapsána trenérovi družstva A jako „B<sub>2</sub>“.

Kterýkoli hráč (hráči) družstva B provede (provedou) šest trestných hodů (2 za technickou chybu trenéra A za opuštění prostoru lavičky hráčem A6 a manažerem družstva A, 2 za diskvalifikující chybu náhradníka A6 aktivně zapojeného do šarvátky, 2 za technickou chybu trenéra družstva A za diskvalifikaci manažera družstva A aktivně zapojeného do šarvátky).

Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**39 - 7** **Příklad:** Trenér družstva A vstoupí do hřiště a aktivně se zapojí do šarvátky.

**Výklad:** Trenér družstva A bude diskvalifikován za opuštění prostoru lavičky družstva, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Navíc bude trenérovi družstva A udělena diskvalifikující chyba za hrubé vražení do hráče B3 během šarvátky, v zápise zapsáno jako „D<sub>2</sub>“. Zbývající kolonky v zápise u trenéra družstva A budou vyplněny písmenem „F“. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. B3 poté provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B na čáře pro vhazování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

## Čl. 42 ZVLÁŠTNÍ SITUACE

**42 - 1** **Ustanovení.** Ve zvláštních situacích s větším počtem trestů, které musí být provedeny během jednoho úseku, kdy čas stojí, musí rozhodčí věnovat zvláštní pozornost pořadí, ve kterém došlo k přestupkům nebo chybám, a stanovit, které tresty budou prováděny a které tresty budou zrušeny.

**42 - 2** **Příklad:** Hráč A1 hází z výskoku na koš. Zatímco je míč ve vzduchu, zazní signál hodin hodu na koš. Po signálu, ale dokud je A1 stále ve vzduchu, se B1 dopustí nespportovní chyby na hráče A1 a:

- (a) Míč mine obroučku.
- (b) Míč se dotkne obroučky, ale nepadne do koše.
- (c) Míč padne do koše.

**Výklad:** Ve všech případech nemůže být nespportovní chyba B1 ignorována.

- (a) Hráč A1 je při hodu na koš z pole faulován hráčem B1. Přestupek 24 vteřin družstva A (míč minul obroučku) bude zanedbán, protože nastal až po nespportovní chybě. Hráči A1 jsou přiznány 2 nebo 3 trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.
- (b) Nenastal přestupek 24 vteřin, 2 nebo 3 trestné hody jsou přiznány A1 bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.
- (c) 2 nebo 3 body jsou přiznány hráči A1 s následným jedním trestným hodem bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.

**42 - 3** **Příklad:** Hráč A1 je faulován při hodu na koš z pole hráčem B2. Následně, stále ještě při hodu na koš, je navíc faulován hráčem B1.

**Výklad:** Faul hráče B1 bude zanedbán, pokud se nejedná o nespportovní nebo diskvalifikující chybu.

**42 - 4** **Příklad:** B1 se dopustí nespportovní chyby proti A1. Následně je odpískána technická chyba trenérovi A i B.

**Výklad:** Stejně tresty mohou být vzájemně zrušeny v pořadí, v jakém k nim došlo. Proto budou zrušeny tresty za technické chyby trenérů. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.

**42 - 5** **Příklad:** B1 se dopustí osobní chyby na A1 při úspěšném hodu na koš. Následně je odpískána technická chyba hráči A1.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby jsou stejné a budou vzájemně zrušeny. Hra bude zahájena jako po jakémkoli jiném koši.

**42 - 6** **Příklad:** B1 se dopustí nespportovní chyby na A1 při úspěšném hodu na koš. A1 poté obdrží technickou chybu.

**Výklad:** Koš A1 platí. Tresty za obě chyby nejsou stejné a nemohou být vzájemně zrušeny. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. A1 provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště.

**42 - 7** **Příklad:** Při uvolňování se B1 strčí do A1 a je mu odpískána osobní chyba. Jedná se o třetí chybu družstva B ve čtvrtině. Poté A1 udeří B1 loktem a je mu zapískána nespportovní chyba.

**Výklad:** Nejedná se o oboustrannou chybu. Tresty za obě chyby nejsou stejné a nemohou být vzájemně zrušeny. B1 provede dva trestné hody bez doskakujících

hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na čáře pro vhození v přední části hřiště.

**42 - 8** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to třetí faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč na tělo hráče B1 (ruce, nohy, trup).

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A v místě nejbližšímu tomu, kde byl odpískán faul B1.

**42 - 9** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč z blízka do obličeje (hlavy) hráče B1.

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba. Náhradník za A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Poté kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na čáře pro vhození v přední části hřiště.

**42 - 10** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to třetí faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč z blízka do obličeje (hlavy) hráče B1.

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena diskvalifikující chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na čáře pro vhození v přední části hřiště.

**42 - 11** **Příklad:** B1 fauluje driblujícího hráče A1, je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Poté A1 hodí míč na tělo hráče B1 (ruce, nohy, trup).

**Výklad:** Hráči B1 je udělena osobní chyba. Hráči A1 je udělena technická chyba. Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Hráč A1 provede 2 trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.

**42 - 12** **Výklad:** Na hodinách hodu na koš zbývá 8 vteřin, B1 se ve své zadní části hřiště dopustí chyby na A1. Poté se B2 dopustí technické chyby:

- (a) Chyba B1 je čtvrtá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině.
- (b) Chyba B1 je pátá chyba družstva B ve čtvrtině, technická chyba B2 je šestá chyba družstva B ve čtvrtině.
- (c) A1 byl faulován při hodu na koš a míč nespádl do koše.
- (d) A1 byl faulován při hodu na koš a míč spádl do koše.

**Výklad:** Ve všech případech kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů. Po trestném hodu:

- (a) Hra bude zahájena vhozením družstva A nejbližšímu místu, kde byl odpískán faul na hráče A1. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.
- (b) A1 provede dva trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.
- (c) A1 provede dva nebo tři trestné hody a hra bude zahájena jako po normálních trestných hodech.
- (d) Koš A1 platí. A1 provede jeden trestný hod a hra bude zahájena jako po normálním trestném hodu.

**42 - 13** **Výklad:** Na hodinách hodu na koš zbývá 8 vteřin, B1 se dopustí nesportovní chyby na A1. Poté:

- (a) A2
- (b) B2

se dopustí technické chyby.

**Výklad:**

- (a) Kterýkoli hráč družstva B provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.
- (b) Kterýkoli hráč družstva A provede jeden trestný hod bez doskakujících hráčů.

V obou případech po trestném hodu za technickou chybu provede A1 dva trestné hody, bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva A na čáře pro vhadzování v přední části hřiště. Hodiny hodu na koš budou nastaveny na 14 vteřin.

**42 - 14** **Ustanovení.** Jestliže nastala oboustranná chyba během provádění trestných hodů nebo jsou způsobeny chyby se stejnými tresty během trestných hodů, chyby jsou zapsány, ale nejsou prováděny tresty.

**42 - 15** **Příklad:** A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Po prvním trestném hodu se:

- (a) Hráči A2 a B2 dopustí oboustranné chyby.
- (b) Hráči A2 a B2 dopustí technické chyby.

**Výklad:** Chyby jsou zapsány A2 a B2, potom provede A1 druhý trestný hod a hra začne normálně jako po posledním trestném hodu.

**42 - 16** **Příklad:** A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Oba trestné hody jsou úspěšné. Před tím, než se míč stane opět živým po posledním trestném hodu:

- (a) A2 a B2 se dopustili oboustranné chyby.
- (b) A2 a B2 byly odpískány technické chyby.

**Výklad:** V obou případech jsou chyby zapsány hráčům A2 a B2, hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B za koncovou čarou jako po normálním úspěšném posledním trestném hodu.

**42 - 17** **Ustanovení.** Jestliže je odpískána technická chyba, trestný hod bez doskakujících hráčů bude proveden okamžitě. Toto ale neplatí v případě, že je udělena technická chyba trenérovi za diskvalifikaci asistenta, náhradníka, vyloučeného hráče nebo osoby doprovázející družstvo. Trest za takovou technickou chybu (dva trestné hody a vhadzování na čáře pro vhadzování v přední části hřiště) bude proveden v pořadí, v jakém všechny chyby a přestupky nastaly, pakliže nejsou vzájemně zrušeny.

**42 - 18** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1. Je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Na hřišti dojde k situaci, která může vést k šarvátce. Náhradník A6 vstoupí do hřiště, ale do šarvátky se aktivně nezapojí. Trenérovi družstva A je udělena technická chyba, v zápise zapsána jako „B<sub>2</sub>“.

**Výklad:** A6 bude diskvalifikován za vstup do hřiště během šarvátky. A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Kterýkoli hráč družstva B poté provede dva trestné hody za technickou chybu trenéra družstva A. Hra bude znovu zahájena vhadzováním družstva B na čáře pro vhadzování v jeho přední části hřiště. Na hodinách hodu na koš bude nastaveno 14 vteřin.

**42 - 19** **Ustanovení.** V případě oboustranné chyby a po zrušení stejných trestů proti oběma družstvům, pokud nezbyvají žádné jiné tresty k vykonání, hra bude zahájena vhadzováním družstvem, které mělo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel. V případě, že žádné družstvo nemělo míč pod kontrolou nebo nebylo oprávněno k míči před prvním porušením pravidel, pak nastává situace rozskoku. Hra bude znovu zahájena vhadzováním podle pravidla alternativního držení míče.

**42 - 20** **Příklad:** Během přestávky mezi první a druhou čtvrtinou je odpískána diskvalifikující chyba hráčům A1 a B1 nebo technická chyba trenérům A a B.

Šipka alternativního držení ukazuje do směru:

- (a) Pro družstvo A.
- (b) Pro družstvo B.

**Výklad:**

- (a) Hra bude znovu zahájena vhozením družstva A na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele. V momentě, kdy se míč dotkne hráče na hřišti, šipka bude otočena do směru pro družstvo B.
- (b) Hra bude znovu zahájena vhozením družstva B na prodloužené středové čáře proti stolku zapisovatele. V momentě, kdy se míč dotkne hráče na hřišti, šipka bude otočena do směru pro družstvo A.

## Čl. 44 OPRAVITELNÝ OMYL

**44 - 1** **Ustanovení.** Má-li být omyl opravitelný, musí být zjištěn rozhodčími, rozhodčími u stolku nebo komisařem, je-li přítomen, dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel po omylu čas. To je:

Nastane omyl během mrtvého míče	Omyl je opravitelný
Živý míč	Omyl je opravitelný
Hodiny hry jsou spuštěny nebo pokračují	Omyl je opravitelný
Mrtvý míč	Omyl je opravitelný
Živý míč	Omyl už není dále opravitelný

Po opravě omylu hra bude znovu zahájena v místě, kde byla přerušena pro opravu omylu. Míč bude přidělen družstvu, které mělo míč v době, kdy byly zastaveny hodiny hry pro opravu.

**44 - 2** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to čtvrtý faul družstva B ve čtvrtině. Rozhodčí se dopouští omylu přiznáním dvou trestných hodů pro hráče A1. Po úspěšném posledním trestném hodu hra pokračuje a jsou spuštěny hodiny hry. B2 obdrží míč, dribluje a střílí koš.

Chyba je odhalena:

(a) Před tím, než

(b) Poté, co

je míč k dispozici hráči družstva A ke vhažování za koncovou čarou.

**Výklad:**

Koš vstřelený hráčem B2 platí.

(a) Omyl je stále opravitelný. Trestné hody budou zrušeny a družstvu A bude přidělen míč ke vhažování za koncovou čarou, kde byla hra přerušena pro opravení omylu.

(b) Omyl již není opravitelný a hra pokračuje.

**44 - 3** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a jsou mu přiznány dva trestné hody. Je to pátý faul družstva B ve čtvrtině. Po prvním úspěšném trestném hodu B2 omylem vezme míč a přihraje ze zámezí za koncovou čarou hráči B3. Zatímco B3 poté dribluje ve své přední části hřiště a na hodinách hodu na koš zbývá 18 vteřin, je omyl nepřiznání druhého trestného hodu hráči A1 objeven.

**Výklad:** Hra bude zastavena okamžitě. Hráči A1 bude přidělen jeho druhý trestný hod bez doskakujících hráčů. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B v místě, kde byla přerušena a družstvu bude zbývat 18 vteřin na hodinách hodu na koš.

**44 - 4** **Ustanovení.** Dojde-li k omylu „Nesprávný hráč házel trestné hody“, trestné hody budou zrušeny. Míč bude přidělen soupeři ke vhažování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu. Pokud hra již byla zahájena, míč bude přidělen soupeři ke vhažování ze zámezí z místa nejbližšího tomu, kde byla hra přerušena, pokud nemají být vykonány tresty za další provinění. Jestliže rozhodčí zjistí, že nesprávný hráč má záměr střílet trestné hody, a tento záměr je odhalen rozhodčími dříve, než míč opustil ruce střílejícího hráče při prvním trestném hodu, pak bude tento hráč bez jakéhokoli potrestání nahrazen správným hráčem.

**44 - 5** **Příklad:** B1 fauluje A1, je to šestá chyba družstva B ve čtvrtině. A1 jsou přiděleny dva trestné hody. Místo hráče A1 je to hráč A2, který hází dva trestné hody. Omyl je odhalen:

(a) Před tím, než míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.

(b) Poté, co míč opustil ruce A2 pro první trestný hod.

(c) Po druhém TH, který byl úspěšný.

**Výklad:**



- (a) Omyl je ihned opraven a hráči A1 je nařízeno odházet oba trestné hody bez jakýchkoli dalších sankcí proti družstvu A.
- (b) a (c) Oba trestné hody budou zrušeny a hra znovu začne vhažováním družstva B ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu.

V případě, že chyba hráče B1 byla posouzena jako nesportovní, držení míče jako část trestu je také zrušeno. Hra pokračuje vhažováním družstva B prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště.

- 44 - 6** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 při jeho neúspěšném hodu na koš a následuje TCH trenéra B. Místo hráče A1, který měl provést dva trestné hody za faul B1, provede všechny tři trestné hody hráč A2. Omyl je objeven před tím, než míč opustí ruce hráče A2 při jeho třetím trestném hodu.

**Výklad:** Trestný hod za technickou chybu byl hráčem A2 proveden podle pravidel. Další dva trestné hody hráče A2, které byly provedeny místo hráče A1, jsou zrušeny. Hra bude znovu zahájena vhažováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v jeho zadní části hřiště.

- 44 - 7** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1, je to šestý faul družstva B ve čtvrtině, současně zazní signál hodiny hry pro konec třetí čtvrtiny. A1 jsou přiznány 2 trestné hody. Místo A1 provádí trestné hody A2. Omyl je objeven v okamžiku, kdy míč opustil ruce A2 při prvním trestném hodu.

**Výklad:** Dva trestné hody jsou zrušeny. Čtvrtá čtvrtina bude zahájena vhažováním družstva B na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště, na hodinách hodu na koš bude nastaveno 24 vteřin. Šipka alternativního držení míče nebude otočena.

- 44 - 8** **Ustanovení.** Po opravě omylu musí být hra znovu zahájena z místa, kde byla přerušena pro opravu omylu, pokud oprava nezahrnovala přiznání oprávněného trestného hodu a:

- (a) Jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy nastal omyl, hra bude znovu zahájena jako po normálním posledním trestném hodu.
- (b) Jestliže nebylo změněno držení míče od doby, kdy došlo k omylu, a stejné družstvo vstřelilo koš, chyba bude zanedbána a hra bude znovu zahájena jako po normálním koši ze hry.

- 44 - 9** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhažování ze zámezí. Hráč A2 dribluje s míčem na hřišti, když B2 odrazí míč do zámezí. Trenér družstva A žádá o oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí omyl objeví anebo jsou upozorněni, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

**Výklad:** Hráč A1 provede dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním posledním trestném hodu.

- 44 - 10** **Příklad:** Hráč B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhažování ze zámezí. Po vhažování je A2 faulován hráčem B1 při neúspěšném hodu na koš z pole a jsou mu přiznány dva trestné hody. Družstvu A je nyní udělen oddechový čas. Během oddechového času rozhodčí objeví omyl anebo jsou upozorněni, že hráč A1 měl házet dva trestné hody.

**Výklad:** Hráč A1 provede dva trestné hody bez doskakujících hráčů. Potom bude hráč A2 házet dva trestné hody a hra bude znovu zahájena jako po normálním trestném hodu (hodech).

- 44 - 11** **Příklad:** B1 fauluje hráče A1 a je to pátá chyba družstva B ve čtvrtině. Omylem nejsou hráči A1 přiznány dva trestné hody, ale vhažování ze zámezí. Po vyhození hráč A2 střílí koš. Před tím, než se míč stane znovu živým, rozhodčí odhalí omyl.

**Výklad:** Omyl bude zanedbán. Hra bude pokračovat jako po normálním koši ze hry.

**44 - 12** **Ustanovení.** Omyl chybného měření času zahrnující chybně spuštěný nebo nespuštěný čas na hodinách hry může být rozhodčími opraven kdykoli před podepsáním zápisu prvním rozhodčím.

**44 - 13** **Příklad:** Když na hodinách hry zbývá 0:07 ve čtvrté čtvrtině, je skóre utkání A 76 – B 76. Družstvu A je přiznáno vhazování v jeho přední části hřiště. Poté, co se míče dotkne hráč na hřišti, jsou hodiny hry spuštěny o 3 vteřiny později. Po dalších 4 vteřinách vstřelí A1 koš. V tomto okamžiku rozhodčí zjistí, že hodiny hry byly spuštěny o 3 vteřiny později.

**Výklad:** Jestliže se rozhodčí shodnou, že koše bylo dosaženo v rámci zbývajících času 7 vteřin, koš bude platit. Navíc, pokud se rozhodčí shodnou, že hodiny hry byly spuštěny o 3 vteřiny později, hra bude znovu zahájena vhazováním družstva B za koncovou čarou a 3 vteřinami na hodinách hry.

## Čl. 46 PRVNÍ ROZHODČÍ: POVINNOSTI A PRÁVA

### 46 - 1 **Ustanovení.** Postup při použití Instant Replay System (IRS).

1. Přezkoumání herní situace pomocí zařízení IRS bude provedeno rozhodčími.
2. Před přezkoumáním herní situace pomocí zařízení IRS musí rozhodčí na hřišti učinit výchozí rozhodnutí.
3. Před použitím zařízení IRS mají rozhodčí zjistit co nejvíce informací od rozhodčích u stolku a komisaře, je-li přítomen.
4. První rozhodčí rozhodne, zda bude zařízení IRS použito nebo ne. Pokud ne, zůstává v platnosti výchozí rozhodnutí rozhodčích.
5. Po použití zařízení IRS může být výchozí rozhodnutí opraveno pouze tehdy, pokud použití zařízení IRS poskytlo jasný a přesvědčivý důkaz pro opravu.
6. Pokud má být zařízení IRS použito, musí být použito nejpozději před začátkem následující čtvrtiny nebo prodloužení, nebo před tím, než rozhodčí podepíší zápis, pokud není uvedeno jinak.
7. Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti, pokud je použito zařízení IRS na konci druhé čtvrtiny pro rozhodnutí, zda byla odpískána chyba, zda došlo k zahrání míče do zámezí střelcem, zda došlo k přestupku 24 vteřin, zda došlo k přestupku 8 vteřin nebo zda má být upraven čas na hodinách hry.
8. Rozhodčí musí udržet obě družstva na hřišti vždy, pokud je použito zařízení IRS na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení.
9. Použití zařízení IRS musí proběhnout tak rychle, jak je to možné. Rozhodčí mohou prodloužit čas pro použití zařízení IRS, pokud nastanou technické problémy se zařízením IRS.
10. Pokud zařízení IRS přestane fungovat a není k dispozici žádné schválené náhradní vybavení, pak není možné zařízení IRS použít.
11. Během použití zařízení IRS se musí rozhodčí ujistit, že žádná neoprávněná osoba nemá přístup k monitoru zařízení IRS.
12. Po skončení použití IRS musí být konečné rozhodnutí jasně a zřetelně oznámeno prvním rozhodčím před stolkem zapisovatele a, je-li to nezbytné, sděleno také oběma trenérům.

**46 - 2** **Příklad:** A1 hodí úspěšně na koš z pole, když zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo zápasu. 2 nebo 3 body jsou rozhodčími přiznány družstvu A. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nebyla střela A1 hozena až po konci čtvrtiny.

**Výklad:** Pokud použití zařízení IRS poskytne jasný, přesvědčivý a viditelný důkaz, že byl míč vypuštěn z rukou hráče po skončení čtvrtiny, body budou zrušeny. Pokud použití zařízení IRS potvrdí, že míč byl vypuštěn z rukou před skončením čtvrtiny, první rozhodčí potvrdí 2 nebo 3 body pro družstvo A.

**46 - 3** **Příklad:** Družstvo B vede o dva body. Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo zápasu, právě když A1 hází na koš a rozhodčí uznávají dva body. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda neměla být střela A1 uznána za tři body.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli k přezkoumání, zda byl úspěšný koš ze hry za dva nebo za tři body.

**46 - 4** **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš za tři body a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda se hráč A1 při střele nedotkl hraniční čáry.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci čtvrtiny úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k přestupku míče v zámezí způsobenému házejícím hráčem.

- 46 - 5** **Příklad:** Když na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině zbývá 1:37, zazní signál hodin hodu na koš. Ve stejném okamžiku dává A1 koš ze hry a hráč B1 je pod košem faulován hráčem A2. Rozhodčí si nejsou jistí, jestli byl míč stále ještě v ruce hráče A1, když zazněl signál hodin hodu na koš.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, jestli míč opustil ruce střelce před tím, než zazněl signál hodin hodu na koš.

Jestliže se použitím IRS prokáže, že míč opustil ruce střelce před zazněním signálu 24 vteřin, koš bude uznán a bude proveden trest za faul hráče A2.

Jestliže se použitím IRS prokáže, že míč opustil ruce střelce po zaznění signálu 24 vteřin, koš nebude uznán a faul hráče A2 bude zanedbán.

- 46 - 6** **Příklad:** Když na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině zbývá 1:37, zazní signál hodin hodu na koš. Ve stejném okamžiku dává A1 koš ze hry a hráč A2 je pod košem faulován hráčem B1. Rozhodčí si nejsou jistí, jestli byl míč stále ještě v ruce hráče A1, když zazněl signál hodin hodu na koš.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, jestli míč opustil ruce střelce před tím, než zazněl signál hodin hodu na koš.

Jestliže se použitím IRS prokáže, že míč opustil ruce střelce před zazněním signálu 24 vteřin, koš bude uznán a bude proveden trest za faul hráče B1.

Jestliže se použitím IRS prokáže, že míč opustil ruce střelce po zaznění signálu 24 vteřin, koš nebude uznán a faul hráče B1 bude zanedbán.

- 46 - 7** **Příklad:** Když na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině zbývá 1:16, hází A1 na koš z pole. Rozhodčí zapíská přestupek ovlivnění směrování míče ke koši. Rozhodčí si nicméně nejsou jistí, zda byl míč již na sestupné dráze letu směrem ke koši.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k rozhodnutí, zda byl přestupek ovlivnění směrování míče ke koši nebo srážení míče odpískán správně.

Jestliže zařízení IRS prokáže, že byl míč již na sestupné dráze letu ke koši, přestupek ovlivnění směrování míče ke koši platí.

Jestliže zařízení IRS prokáže, že byl míč ještě nebyl na sestupné dráze letu ke koši, bude následovat situace rozskoku.

- 46 - 8** **Příklad:** Když na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině zbývá 0:38, hází A1 na koš z pole. Míč se dotkne desky nad rovinou obroučky a následně se míče dotkne B1. Rozhodčí posoudí kontakt B1 s míčem jako dovolený a nezapískají přestupek ovlivnění směrování míče ke koši.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito pouze tehdy, když rozhodčí zapískali.

- 46 - 9** **Příklad:** Když na hodinách hry ve čtvrté čtvrtině zbývá 0:40, hráč A1 má míč v ruce při vhazování a hráč B2 způsobí kontakt s A2 na hřišti. Hráči B2 je zapískána nesportovní chyba. Rozhodčí si nejsou jistí, zda byl míč ještě stále v ruce hráče A1, když byl zapískán faul.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během zápasu k rozhodnutí, zda má být chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu.

Jestliže zařízení IRS prokáže, že k chybě došlo před tím, než byl míč vyhozen, chyba B2 zůstane nesportovní.

Jestliže zařízení IRS prokáže, že k chybě (basketbalová akce) došlo poté, co byl míč vyhozen, a míč byl v ruce A2, chyba bude zmírněna na osobní chybu.

**46 - 10** **Příklad:** Je zapískána nesportovní chyba hráči B1 za udeření hráče A1 loktem. Rozhodčí si nejsou jisti, zda B1 svým pohybem loktem zasáhl hráče A1.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během zápasu k rozhodnutí, zda má být osobní, nesportovní nebo diskvalifikující chyba změněna na technickou chybu.

Jestliže zařízení IRS prokáže, že nedošlo k žádnému kontaktu, chyba bude zmírněna na technickou chybu.

**46 - 11** **Příklad:** Je zapískána osobní chyba hráči B1. Rozhodčí si nejsou jisti, zda se nejedná o nesportovní chybu.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během zápasu k rozhodnutí, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu. Nicméně pokud zařízení IRS prokáže, že k chybě vůbec nedošlo, osobní chyba nemůže být odvolána.

**46 - 12** **Příklad:** A1 dribluje směrem ke koši při rychlém protiútku a mezi ním a košem soupeře nejsou žádní obránci. B1 se pokusí rukou dosáhnout na míč a způsobí kontakt s A1 ze strany. Rozhodčí zapískají nesportovní chybu B1. Rozhodčí si nejsou jisti, jestli byla chyba správně posouzena jako nesportovní.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během zápasu k rozhodnutí, zda má být nesportovní chyba zmírněna na osobní chybu nebo zpřísněna na diskvalifikující chybu. Nicméně zařízení IRS prokáže, že hráč A1 byl zodpovědný za kontakt s paží hráče B1. Nesportovní chyba B1 nemůže být změněna na útočný faul hráče A1. Původní rozhodnutí zůstane v platnosti.

**46 - 13** **Příklad:** Rozhodčí zapískají faul hráči B1 na driblujícího hráče A1. Rozhodčí si nejsou jisti, zda nemá být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během zápasu k rozhodnutí, zda má být osobní chyba zpřísněna na nesportovní chybu. Nicméně zařízení IRS prokáže, že hráč A1 byl zodpovědný za kontakt vražením do hráče B1. Obranný faul B1 nemůže být změněn na útočný faul hráče A1. Původní rozhodnutí zůstane v platnosti.

**46 - 14** **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš z pole a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nedošlo k porušení pravidla 24 vteřin.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci čtvrtiny nebo každého prodloužení úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k porušení pravidla 24 vteřin.

**46 - 15** **Příklad:** A1 hází úspěšně na koš z pole a v přibližně stejné době zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda družstvo A neporušilo pravidlo 8 vteřin.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito k přezkoumání, zda byl na konci čtvrtiny úspěšný hod na koš hozen před tím, než zazněl signál hodin hry pro konec čtvrtiny. Pokud ano, může být IRS dále použito k rozhodnutí, zda a kolik času má být nastaveno na hodinách hry, jestliže došlo k porušení pravidla 8 vteřin.

**46 - 16** **Příklad:** Družstvo B vede o dva body. Zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo zápasu, když se hráč B1 dopustí osobní chyby proti driblujícímu hráči A1. Je to pátá chyba družstva ve čtvrtině.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být na konci čtvrtiny nebo každého prodloužení použito k přezkoumání, zda k chybě došlo před tím, než uplynul hrací čas. Pokud ano, budou A1 přiznány dva trestné hody a na hodinách hry bude nastaven zbývající čas.

**46 - 17** **Příklad:** A1 hází neúspěšně na koš z pole a je faulován hráčem B1. V přibližně stejném čase zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny.

**Výklad:** IRS smí být na konci čtvrtiny nebo každého prodloužení použito k přezkoumání, zda k chybě došlo před tím, než zazněl signál hodin hry.

Pokud zařízení IRS prokáže, že k chybě došlo před koncem čtvrtiny, na hodinách hry bude nastaven zbývající čas a budou provedeny trestné hody.

Pokud zařízení IRS prokáže, že k chybě došlo po konci čtvrtiny, chyba B1 bude zanedbána a žádné trestné hody nebudou nařízeny, ledaže by se jednalo o nespportovní nebo diskvalifikující chybu a následovala by další čtvrtina.

**46 - 18** **Příklad:** Když zbývá 5:53 do konce první čtvrtiny, odkutálí se míč na hřišti nedaleko od postranní čáry, kde se A1 a B1 snaží získat kontrolu míče. Míč jde do zámezí a rozhodčí přiznají vhazování družstvu A. Rozhodčí si ale nejsou jisti, kdo způsobil přestupek míč v zámezí.

**Výklad:** V tomto případě nemohou rozhodčí zařízení IRS použít. K určení hráče, který způsobil přestupek míč v zámezí, je možné zařízení IRS použít pouze, pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně na konci čtvrté čtvrtiny nebo každého prodloužení.

**46 - 19** **Příklad:** A1 hází na koš z pole, míč spadne do koše a rozhodčí přiznají tři body. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda byl hod hozen z třibodového území.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k přezkoumání, zda má hod na koš z pole platit za dva nebo za tři body. Použití zařízení IRS v této situaci má být provedeno při první příležitosti, kdy hodiny hry stojí a míč je mrtvý. Navíc:

1. Pokud hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně ve čtvrté čtvrtině nebo v prodloužení, zařízení IRS bude použito ihned, jakmile míč propadne košem a hodiny hry jsou zastaveny.
2. Žádost o oddechový čas nebo střídání může být zrušena, jakmile bylo použití zařízení IRS ukončeno a rozhodnutí sděleno družstvům.

**46 - 20** **Příklad:** A1 je faulován hráčem B1 a jsou mu přiznány dva trestné hody. Rozhodčí si ale nejsou jisti, který hráč má provádět trestné hody.

**Výklad:** Zařízení IRS smí být použito kdykoli během utkání k přezkoumání, který hráč má provádět trestné hody, před tím, než míč opustí ruce házejícího hráče při jeho prvním trestném hodu. Zařízení IRS smí být nicméně použito i poté, co byl dán míč k dispozici házejícímu hráči, ale pokud použití zařízení IRS prokáže, že špatný hráč házel trestné hody, dojde k opravitelnému omylu povolení nesprávnému hráči házet trestné hody. Trestné hody a případné držení míče jako součást trestu budou zrušeny. Hra bude zahájena vhazováním soupeře na prodloužené čáře trestného hodu v zadní části hřiště.

**46 - 21** **Příklad:** A1 a B1 se začnou prát a následují je další hráči, kteří se zapojí do šarvátky. Po pár minutách se rozhodčím podaří obnovit pořádek na hřišti.

**Výklad:** Jakmile je obnoven pořádek na hřišti, rozhodčí mohou kdykoli během zápasu použít zařízení IRS k identifikaci zapojení členů družstev a osob doprovázejících družstvo v jakýchkoli situacích zahrnujících násilí na hřišti. Poté, co rozhodčí získají jasné a přesvědčivé informace ohledně situace šarvátky, konečné rozhodnutí musí být jasně oznámeno prvním rozhodčím před stolkem zapisovatele a zároveň sděleno oběma trenérům.

- 46 - 22** **Příklad:** Když zbývá 1:45 na hodinách hry do konce prodloužení, A1 nedaleko postranní čáry přihrává míč A2. Přihrávku odrazí B1 do zámezí. Rozhodčí si ale nejsou jisti, zda nebyl v zámezí už přihrávající hráč A1.
- Výklad:** Zařízení IRS nemůže být použito k přezkoumání, zda míč nebo hráč nebyl v zámezí.
- 46 - 23** **Příklad:** Když zbývá 1:37 do konce čtvrté čtvrtiny, míč jde do zámezí. Míč je přiznán družstvu A k vhazování a družstvu A je udělen oddechový čas. Rozhodčí si ale nejsou jisti, kdo způsobil, že šel míč do zámezí.
- Výklad:** Když hodiny hry ukazují 2:00 nebo méně v poslední čtvrtině, může být zařízení IRS použito k určení hráče, který způsobil míč v zámezí. Oddechový čas ale může začít teprve poté, co bylo použití IRS dokončeno.
- 46 - 24** **Ustanovení.** Před utkáním schválí první rozhodčí zařízení IRS a informuje oba trenéry o jeho dostupnosti. Pouze zařízení IRS schválené prvním rozhodčím může být použito k zhlédnutí opakovaného záznamu.
- 46 - 25** **Příklad:** A1 hází na koš z pole a zazní signál hodin hry pro konec čtvrtiny nebo zápasu. Hod na koš je úspěšný. Na hřišti není rozhodčím schválené zařízení IRS, ale manažer družstva B uvádí, že utkání je nahráváno jeho družstvem na video z vyvýšené pozice a ukazuje rozhodčím videomateriál k prohlédnutí.
- Výklad:** Žádost o přezkoumání situace bude zamítnuta.
- 46 - 26** **Ustanovení.** Jestliže došlo k selhání hodin hodů na koš nebo hodin hry, je první rozhodčí oprávněn použít zařízení IRS k určení času, který má být na hodinách nastaven.
- 46 - 27** **Příklad:** Když zbývá 42.2 vteřin na hodinách hry ve druhé čtvrtině, dribluje družstvo A ve své přední části hřiště. V tomto okamžiku rozhodčí objeví, že jsou hodiny hry a hodiny hodů na koš vypnuty a neukazují žádný čas.
- Výklad:** Hra bude okamžitě přerušena. Zařízení IRS může být kdykoli během zápasu použito k určení času, který bude nastaven na obou hodinách. Hra bude znovu zahájena vhazováním družstva A v místě nejbližší místu přerušení.