



Změny pravidel basketbalu 2017

Čl. 4.2.1 a 2.4.5 Družstva

- 7 osob doprovázejících
- 16 míst na lavičce

Čl. 4.3 Dresy

- Trička a trenýrky stejné dominantní barvy
- Rukávy nad lokty (pouze dominantní barva dresu, bílé, černé)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*
- Viditelné ponožky (nelze mít ponožky, které nejsou vidět venku z bot)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*
- Boty, pravá a levá stejná (myšleno barevně)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*

Čl. 4.4 Vybavení hráčů

- Kompresní vybavení (pouze dominantní barva dresu, bílé, černé)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*
- Pokrývky a ozdoby hlavy (nelze používat)
- Tejpování (pouze dominantní barva dresu, bílé, černé)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*
- Kotníková ortéza (pouze dominantní barva dresu, bílá, černá)
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*
- Wristband (potítka) max. šíře 10 cm
 - o *pro ČBF OVČ se nebude aplikovat*

Čl. 7.1 Povinnosti trenéra

- Seznam jmen a čísel hráčů 40 minut před začátkem utkání
 - o *úprava v rámci ČBF OVČ – 20 minut*



Čl. 15.1.3 Hod na koš

- Zpřesnění definice
- Hráč při hodu na koš přihraje míč spoluhráči
 - o upřesněno výklady z 03/2017
 - o <http://vco.cbf.cz/komise-cabr.html> - Výklady pravidel 2017

Čl 25.2 Kroky

- Celosvětové sjednocení
- Reakce na vývoj basketbalu
- Týká se hráče v pohybu
- Krok 0 – 1 – 2

25.1 Definice

25.1.1 **Kroky** jsou nedovolený pohyb jedné nohy nebo obou nohou v jakémkoliv směru nad omezení, vyjmenovaná v tomto článku, zatímco hráč drží živý míč na hřišti.

25.1.2 **Obrátka** je dovolený pohyb, při kterém hráč, který drží živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává ve styku s podlahou na stále stejném místě.

Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytí živý míč na hřišti:

- **Hráč, který chytí míč, zatímco stojí oběma nohama na podlaze:**
 - V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Při zahájení driblinku nesmí být obrátková noha zvednuta dříve, než míč opustil ruku (ruce).
 - Při přihrávce nebo pokusu o hod na koš může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu předtím, než míč opustil ruku (ruce).





- Hráč, který chytí míč, zatímco se pohybuje, nebo po ukončení driblinku může před zastavením se, přihráním míče, nebo vystřelením udělat dva kroky:
 - Při přebírání míče musí hráč zahájit driblink před tím, než udělá druhý krok.
 - První krok nastane, když se jedna noha nebo obě nohy dotknou podlahy poté, kdy hráč získá kontrolu míče.
 - Druhý krok nastane, když se po prvním kroku druhá noha nebo obě nohy současně dotknou podlahy.
 - Jestliže hráč při svém prvním kroku zastaví a má obě nohy na podlaze, nebo při prvním kroku dopadl současně na obě nohy, může použít kteroukoli nohu jako obrátkovou. Jestliže poté vyskočí z obou nohou, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Jestliže hráč dopadne pouze na jednu nohu, může použít jako obrátkovou pouze tuto nohu.
 - Jestliže hráč vyskočí z jedné nohy v prvním kroku, může ve druhém kroku dopadnout na obě nohy současně. V této situaci nemůže hráč použít žádnou nohu jako obrátkovou. Jestliže poté jedna nebo obě nohy opustí podlahu, žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).
 - Jestliže má hráč obě nohy ve vzduchu a dopadne na obě nohy současně, v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá noha stává obrátkovou.
 - Hráč se nesmí dotknout podlahy stejnou nohou nebo oběma nohama následně po sobě poté, co ukončil driblink nebo získal kontrolu míče.

Čl. 36.3.3 a 37.2.3 Diskvalifikace do konce utkání

- GD za kombinaci nespportovní a technické chyby
- Hrající trenér – kombinace nespportovní a technické chyby proti jeho osobě

Čl. 37.1.1 Nespportovní chyba

- Tvrdý kontakt
- Kontakt bez snahy hrát míč
- Zbytečný kontakt obránce pro zastavení přechodu do útoku
- Zastavení rychlého protiútku (poslední hráč)
- Poslední 2 minuty utkání



Příloha B – Zápis

- 2 barvy (červená + modrá/černá)
 - červenou se píše 1. a 3. čtvrtina
 - modrou/černou se píše 2. a 4. čtvrtina
- Hrající trenér (označení CAP)
- Oprava chyb
 - pokud se opraví chyba v zápise (skóre apod.), musí rozhodčí parafovat
- Záznam času konce utkání
 - konec utkání je myšleno zaznění signálu ukončujícího utkání
 - čas se zapíše ke kolonce „Podpis pro případ protestu“

Příloha C – Protest

- 15 minut po ukončení utkání
 - lze podat do 15ti minut po skončení utkání
 - do této doby nemůže být proškrtnuto a zápis podepsán rozhodčími
 - *úprava pro ČBF OVČ*
 - *po utkání se rozhodčí dohodnou s trenéry, zda budou chtít čerpat tuto dobu*
 - *pokud trenéři obou družstev nebudou požadovat, je možno zápis ukončit ihned*
 - *pokud bude alespoň jedno družstvo požadovat čerpání, je nutno dodržet*

Čl. B.8.3 Tresty za chyby

- Tresty za diskvalifikující chyby osobám na lavičce
- TCH „B“ trenérovi => 2TH + vhazování
- Platí i pro situace Šarvátky



Postup před utkáním

- Časoměřič upozorní rozhodčí:
 - 3 minuty a 1:30 minuty před začátkem 1. a 3. čtvrtiny – rozhodčí pískají
- Časoměřič nechá zaznít svůj signál:
 - 30 vteřin před začátkem 2. a 4. čtvrtiny a před každým prodloužením
- Rozhodčí použije “warning whistle”
 - Před vstupem do středového kruhu na začátku 1. čtvrtiny
 - Před podáním míče k vhazení na začátku všech dalších období
 - Ostatní platí dle předešlých zvyklostí

Platnost od 09/2017

